

## SSNV245 - Imposition de conditions de Dirichlet sur des éléments XFEM Heaviside à l'aide d'une fonction de l'espace

---

### Résumé :

Il s'agit de valider l'imposition de conditions de Dirichlet à l'aide d'une fonction de l'espace sur des éléments Heaviside XFEM, aussi bien quadratiques que linéaires. En particulier, on utilisera une fonction discontinue au travers de l'interface.

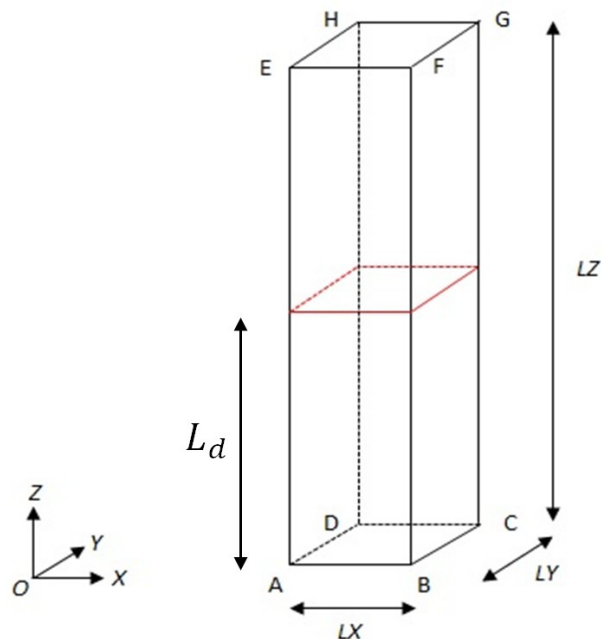
## 1 Problème de référence

### 1.1 Géométrie du problème

Il s'agit d'une colonne de hauteur  $LZ=5\text{ m}$ , de longueur  $LX=1\text{ m}$  et de largeur  $LY=1\text{ m}$ . Cette colonne présente en  $Z=L_d$  une discontinuité de type interface (interface non maillée qui est introduite dans le modèle par l'intermédiaire des level-sets grâce à l'opérateur `DEFI_FISS_XFEM`). La colonne est ainsi entièrement traversée par la discontinuité (au niveau de l'approximation du champ de déplacements, on ne prend en compte que l'enrichissement Heaviside). La hauteur de l'interface  $Y=L_d$  sera différente dans les modélisations c et d.

On représente sur la Figure 1.1-a la géométrie de la colonne.

Figure 1.1-a: Géométrie du problème 3D



### 1.2 Propriétés matériaux

Module d'Young :  $E=5800\text{ MPa}$

Coefficient de Poisson :  $\nu=0$

Coefficient de dilatation thermique :  $\alpha=0\text{ K}^{-1}$

### 1.3 Conditions aux limites

#### Cas 2D

Les conditions aux limites que l'on applique sont de type Neuman. On impose :

- Dans tout le domaine  $u_y(x, y) = f_y(x, y)$  avec  $f_y(x, y) = \begin{cases} -0.01 * y & \text{si } Y < L_d \\ 0.01 * (LY - y) & \text{si } Y > L_d \end{cases}$
  - Sur le côté [AD]  $u_x(x, y) = f_{null}$  avec  $f_{null}$  la fonction constante de valeur nulle
  - Sur le côté [BC]  $u_x(x, y) = f_x(x, y)$
- Dans la modélisation A (linéaire)  $f_x(x, y) = \begin{cases} 0.01 * y & \text{si } Y < L_d \\ -0.01 * (LY - y) & \text{si } Y > L_d \end{cases}$
- Dans la modélisation B (quadratique)  $f_x(x, y) = \begin{cases} 0.01 * y^2 & \text{si } Y < L_d \\ -0.01 * (LY - y)^2 & \text{si } Y > L_d \end{cases}$

## Cas 3D

Les conditions aux limites que l'on applique sont de type Neuman. On impose :

- Dans tout le domaine  $u_z(x, y, z) = f_z(x, y, z)$  avec  $f_z(x, y, z) = \begin{cases} -0.01 * z & \text{si } Z < L_d \\ 0.01 * (LZ - z) & \text{si } Z > L_d \end{cases}$
- Sur la face [ADEH]  $u_x(x, y, z) = f_{null}$  avec  $f_{null}$  la fonction constante de valeur nulle
- Sur la face [BCGF]  $u_x(x, y, z) = f_x(x, y, z)$

Dans la modélisation C (linéaire)  $f_x(x, y, z) = \begin{cases} 0.01 * z & \text{si } Z < L_d \\ -0.01 * (LZ - z) & \text{si } Z > L_d \end{cases}$

Dans la modélisation D (quadratique)  $f_x(x, y, z) = \begin{cases} 0.01 * z^2 & \text{si } Z < L_d \\ -0.01 * (LZ - z)^2 & \text{si } Z > L_d \end{cases}$

- Dans tout le domaine  $u_y(x, y, z) = f_{null}$

## 2 Solution de référence

### 2.1 Méthode de calcul

#### Cas 2D

Le coefficient de Poisson  $\nu$  étant nul, la solution s'écrit indépendamment suivant la direction  $x$  et la direction  $y$ .

En négligeant la pesanteur, l'équation s'écrit (en contraintes totales) :

$$\text{Div}(\sigma) = 0$$

Étant dans le cas élastique, on a  $\sigma = E \epsilon$ , soit finalement  $\text{Div}(\epsilon) = 0$ .

Selon  $x$ ,  $\frac{\partial \epsilon_{xx}}{\partial x} = 0$  d'où :

- les déplacements au dessus de l'interface s'écrivent  $u_x(x, y) = \frac{-0.01 * x}{LX} * (LY - y)$
- les déplacements en dessous de l'interface s'écrivent  $u_x(x, y) = f_x(x, y) * \frac{x}{LX}$

Selon  $y$ , les déplacements sont imposés partout donc :

- les déplacements au dessus de l'interface s'écrivent  $u_y(x, y) = f_y(x, y)$
- les déplacements au dessous de l'interface s'écrivent  $u_y(x, y) = f_y(x, y)$

#### Cas 3D

Le coefficient de Poisson  $\nu$  étant nul, la solution s'écrit indépendamment suivant la direction  $x$ , la direction  $y$  et la direction  $z$ .

En négligeant la pesanteur, l'équation s'écrit (en contraintes totales) :

$$\text{Div}(\sigma) = 0$$

Étant dans le cas élastique, on a  $\sigma = E \epsilon$ , soit finalement  $\text{Div}(\epsilon) = 0$ .

Selon  $x$ ,  $\frac{\partial \epsilon_{xx}}{\partial x} = 0$  d'où :

- les déplacements au dessus de l'interface s'écrivent  $u_x(x, y, z) = f_x(x, y, z) * \frac{x}{LX}$
- les déplacements en dessous de l'interface s'écrivent  $u_x(x, y, z) = f_x(x, y, z) * \frac{x}{LX}$

Selon  $z$ , les déplacements sont imposés partout donc :

- les déplacements au dessus de l'interface s'écrivent  $u_z(x, y, z) = f_z(x, y, z)$
- les déplacements au dessous de l'interface s'écrivent  $u_z(x, y, z) = f_z(x, y, z)$

Selon  $y$ , les déplacements sont nuls partout.

## 2.2 Grandeurs et résultats de référence

On teste les déplacements au dessus et en dessous de l'interface.

### 2.2.1 En 2D

Dans la modélisation A (linéaire)  $f_x(x, y) = \begin{cases} 0.01 * y & \text{si } Y < L_d \\ -0.01 * (LY - y) & \text{si } Y > L_d \end{cases}$

Dans la modélisation B (quadratique)  $f_x(x, y) = \begin{cases} 0.01 * y^2 & \text{si } Y < L_d \\ -0.01 * (LY - y)^2 & \text{si } Y > L_d \end{cases}$

avec  $LX = 1\text{m}$ ,  $LY = 5\text{m}$  et  $f_y(x, y) = \begin{cases} -0.01 * y & \text{si } Y < L_d \\ 0.01 * (LY - y) & \text{si } Y > L_d \end{cases}$

Selon  $x$  :

- les déplacements au dessus de l'interface s'écrivent  $u_x(x, y) = f_x(x, y) * \frac{x}{LX}$
- les déplacements en dessous de l'interface s'écrivent  $u_x(x, y) = f_x(x, y) * \frac{x}{LX}$

Selon  $y$ , les déplacements sont imposés partout donc :

- les déplacements au dessus de l'interface s'écrivent  $u_y(x, y) = f_y(x, y)$
- les déplacements au dessous de l'interface s'écrivent  $u_y(x, y) = f_y(x, y)$

**Pour la modélisation A,**  $Y = L_d = \frac{13 * LY}{25}$ .

On teste le déplacement selon  $y$  des deux nœuds de l'interface respectivement sur la lèvre inférieure et supérieure de la fissure.

| Grandeurs testées | Type de référence | Valeur de référence |
|-------------------|-------------------|---------------------|
| DY (en dessous)   | 'ANALYTIQUE'      | -2.6E-02            |
| DY (au dessus)    | 'ANALYTIQUE'      | 2.4E-02             |

On teste également le déplacement selon  $x$  des deux nœuds de l'interface respectivement sur la lèvre inférieure et supérieure de la fissure en  $x = 1\text{m}$ .

| Grandeurs testées | Type de référence | Valeur de référence |
|-------------------|-------------------|---------------------|
| DX (en dessous)   | 'ANALYTIQUE'      | 2.6E-02             |
| DX (au dessus)    | 'ANALYTIQUE'      | -2.4E-02            |

**Pour la modélisation B,**  $Y = L_d = \frac{13 * LY}{25}$ .

On teste le déplacement selon  $y$  des deux nœuds de l'interface respectivement sur la lèvre inférieure et supérieure de la fissure.

| Grandeurs testées | Type de référence | Valeur de référence |
|-------------------|-------------------|---------------------|
| DY (en dessous)   | 'ANALYTIQUE '     | -2.6E-02            |
| DY (au dessus)    | 'ANALYTIQUE '     | 2.4E-02             |

On teste également le déplacement selon  $x$  des deux nœuds de l'interface respectivement sur la lèvre inférieure et supérieure de la fissure en  $x=1\text{m}$ .

| Grandeurs testées | Type de référence | Valeur de référence |
|-------------------|-------------------|---------------------|
| DX (en dessous)   | 'ANALYTIQUE '     | 6.76E-02            |
| DX (au dessus)    | 'ANALYTIQUE '     | -5.76E-02           |

## 2.2.2 En 3D

Dans la modélisation C (linéaire)  $f_x(x, y, z) = \begin{cases} 0.01 * z & \text{si } Z < L_d \\ -0.01 * (LZ - z) & \text{si } Z > L_d \end{cases}$

Dans la modélisation D (quadratique)  $f_x(x, y, z) = \begin{cases} 0.01 * z^2 & \text{si } Z < L_d \\ -0.01 * (LZ - z)^2 & \text{si } Z > L_d \end{cases}$

avec  $LX=1\text{m}$ ,  $LY=1\text{m}$ ,  $LZ=5\text{m}$  et  $f_z(x, y, z) = \begin{cases} -0.01 * z & \text{si } Z < L_d \\ 0.01 * (LZ - z) & \text{si } Z > L_d \end{cases}$ .

Selon  $x$  :

- les déplacements au dessus de l'interface s'écrivent  $u_x(x, y, z) = f_x(x, y, z) * \frac{x}{LX}$
- les déplacements en dessous de l'interface s'écrivent  $u_x(x, y, z) = f_x(x, y, z) * \frac{x}{LX}$

Selon  $z$ , les déplacements sont imposés partout donc :

- les déplacements au dessus de l'interface s'écrivent  $u_z(x, y, z) = f_z(x, y, z)$
- les déplacements au dessous de l'interface s'écrivent  $u_z(x, y, z) = f_z(x, y, z)$

Selon  $y$ , les déplacements sont nuls partout.

**Pour la modélisation C**,  $Z = L_d = \frac{2 * LZ}{5}$ .

On teste le déplacement selon  $z$  des deux nœuds de l'interface respectivement sur la lèvre inférieure et supérieure de la fissure.

| Grandeurs testées | Type de référence | Valeur de référence |
|-------------------|-------------------|---------------------|
| DZ (en dessous)   | 'ANALYTIQUE '     | -2.0E-02            |
| DZ (au dessus)    | 'ANALYTIQUE '     | 3.0E-02             |

On teste également le déplacement selon  $x$  des deux nœuds de l'interface respectivement sur la lèvre inférieure et supérieure de la fissure en  $x=1\text{m}$ .

| Grandeurs testées | Type de référence | Valeur de référence |
|-------------------|-------------------|---------------------|
| DX (en dessous)   | 'ANALYTIQUE '     | 2.0E-02             |
| DX (au dessus)    | 'ANALYTIQUE '     | -3.0E-02            |

Pour la modélisation D,  $Z = L_d = \frac{LZ}{2}$ .

On teste le déplacement selon  $z$  des deux nœuds de l'interface respectivement sur la lèvre inférieure et supérieure de la fissure.

| Grandeurs testées | Type de référence | Valeur de référence |
|-------------------|-------------------|---------------------|
| DZ (en dessous)   | 'ANALYTIQUE '     | -2.5E-02            |
| DZ (au dessus)    | 'ANALYTIQUE '     | 2.5E-02             |

On teste également le déplacement selon  $x$  des deux nœuds de l'interface respectivement sur la lèvre inférieure et supérieure de la fissure en  $x=1\text{m}$ .

| Grandeurs testées | Type de référence | Valeur de référence |
|-------------------|-------------------|---------------------|
| DX (en dessous)   | 'ANALYTIQUE '     | 6.25E-02            |
| DX (au dessus)    | 'ANALYTIQUE '     | -6.25E-02           |

## 2.3 Incertitudes sur la solution

Aucune, les valeurs testées sont analytiques.

## 3 Modélisation A

### 3.1 Caractéristiques de la modélisation

Il s'agit d'une modélisation `D_PLAN` utilisant des éléments XFEM linéaires.

L'interface est non maillée et coupe l'élément central en  $Y = L_d = \frac{13 * LY}{25}$ . Ainsi on a 3 éléments

XFEM et 2 éléments classiques. Comme indiqué sur la Figure 3.1-a, les 3 éléments XFEM subissent un sous découpage en sous triangles (pour effectuer l'intégration de Gauss-Legendre de part et d'autre des lèvres de l'interface, mais ces sous-éléments triangulaires ne sont pas des éléments du maillage).

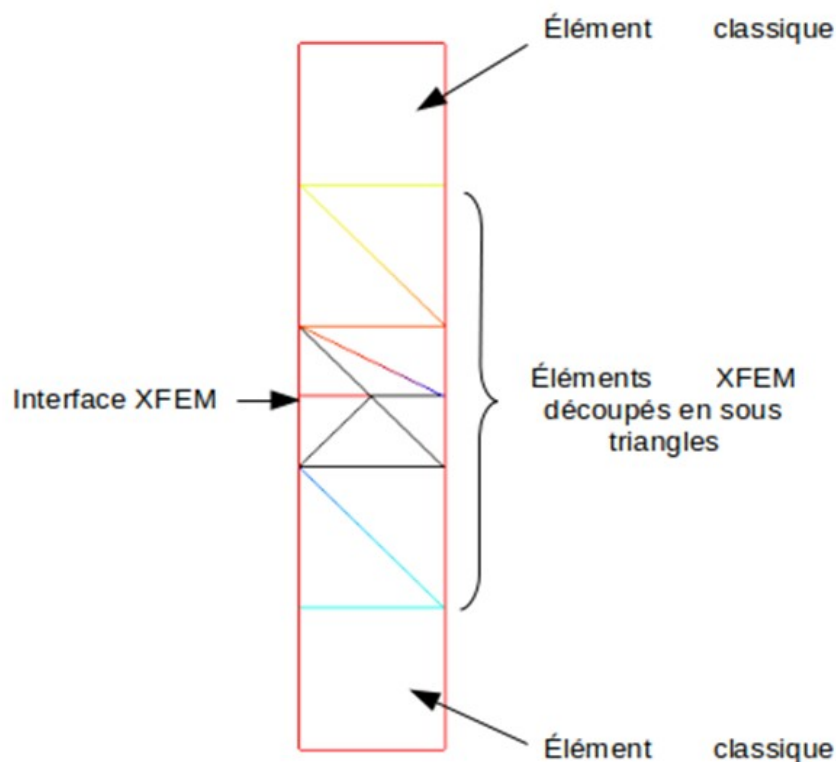


Figure 3.1-a: Caractéristiques de la modélisation

### 3.2 Caractéristique du maillage

Le maillage composé de 5 `QUAD4` est représenté sur la Figure 3.2-a.

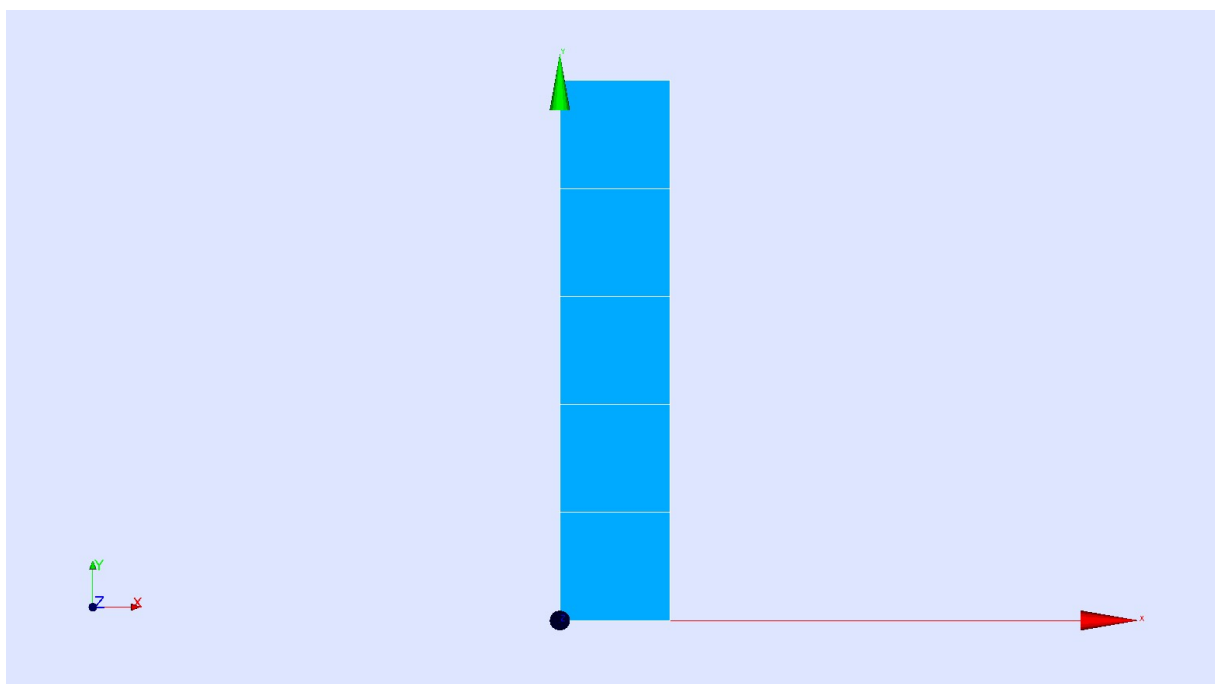


Figure 3.2-a: Maillage 2D

## 3.3 Grandeurs testées et résultats

Les résultats (résolution avec `STAT_NON_LINE`) sont synthétisés dans le tableau ci-dessous pour la direction  $y$ . On teste le déplacement suivant  $y$  des nœuds de l'interface.

| Grandeurs testées   | Type de référence | Valeur de référence | Tolérance (%) |
|---------------------|-------------------|---------------------|---------------|
| DY (en dessous) MIN | 'ANALYTIQUE'      | -2.6E-02            | 0.001         |
| DY (au dessus) MAX  | 'ANALYTIQUE'      | 2.4E-02             | 0.001         |

On teste également le déplacement selon  $x$  des deux nœuds de l'interface situés sur le côté [BC] et respectivement sur la lèvre inférieure et supérieure de la fissure.

| Grandeurs testées         | Type de référence | Valeur de référence | Tolérance (%) |
|---------------------------|-------------------|---------------------|---------------|
| DX (en dessous côté [BC]) | 'ANALYTIQUE'      | 2.6E-02             | 0.001         |
| DX (au dessus côté [BC])  | 'ANALYTIQUE'      | -2.4E-02            | 0.001         |

On présente les champs de déplacements selon la direction  $y$  (Figure 3.3-a) et  $x$  (Figure 3.3-b).

Figure 3.3-a: Champ de déplacements selon la direction (Oy)

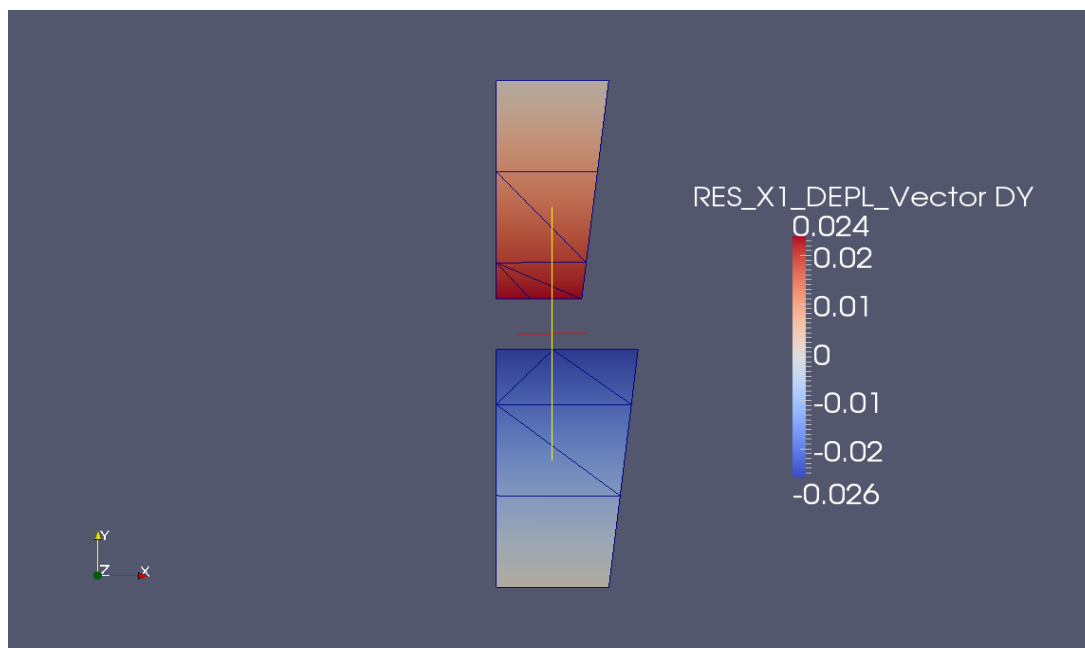
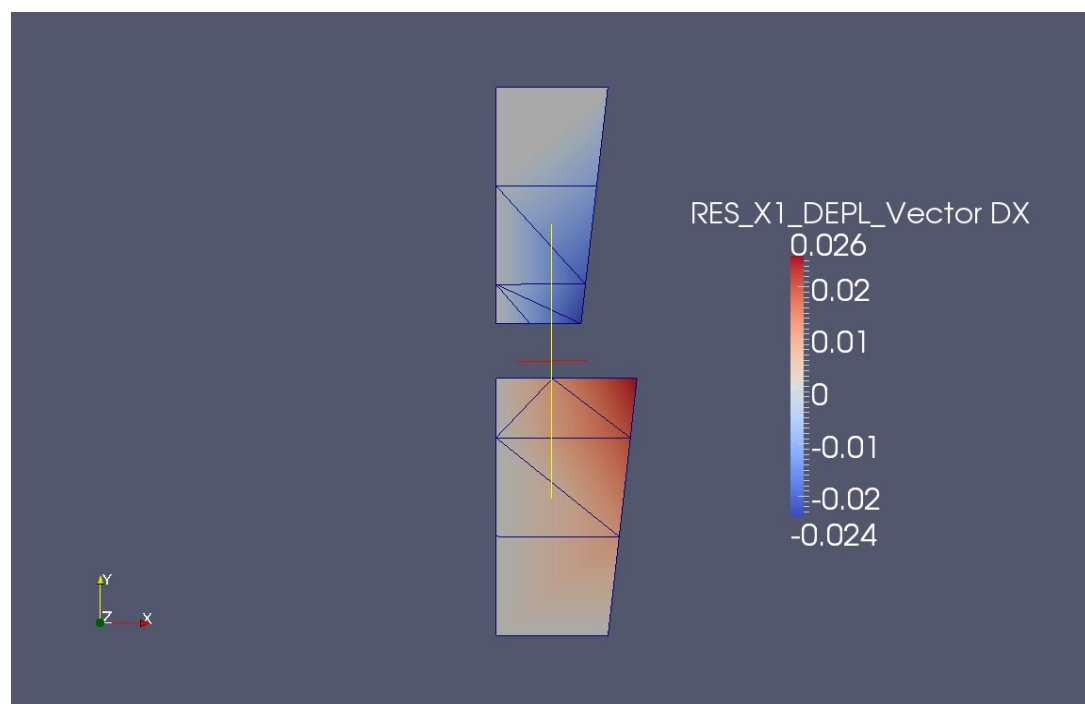


Figure 3.3-b: Champ de déplacements selon la direction (Ox)



## 4 Modélisation B

### 4.1 Caractéristiques de la modélisation

Il s'agit d'une modélisation `D_PLAN` utilisant des éléments XFEM quadratiques. Le barreau sur lequel on effectue la modélisation est divisé en 5 `QUAD8`. L'interface est non maillée et coupe l'élément central en  $Y = L_d = \frac{13 * LY}{25}$ . On a 3 éléments XFEM et 2 éléments classiques.

### 4.2 Caractéristique du maillage

Le maillage est identique à celui de la modélisation A, excepté qu'il est quadratique. Il est composé de 5 `QUAD8`.

### 4.3 Grandeurs testées et résultats

Les résultats (résolution avec `STAT_NON_LINE`) sont synthétisés dans le tableau ci-dessous pour la direction  $y$ . On teste le déplacement suivant  $y$  des nœuds de l'interface.

| Grandeurs testées   | Type de référence | Valeur de référence | Tolérance (%) |
|---------------------|-------------------|---------------------|---------------|
| DY (en dessous) MIN | 'ANALYTIQUE '     | -2.6E-02            | 0.001         |
| DY (au dessus) MAX  | 'ANALYTIQUE '     | 2.4E-02             | 0.001         |

On teste également le déplacement selon  $x$  des deux nœuds de l'interface situés sur le côté [BC] et respectivement sur la lèvre inférieure et supérieure de la fissure.

| Grandeurs testées         | Type de référence | Valeur de référence | Tolérance (%) |
|---------------------------|-------------------|---------------------|---------------|
| DX (en dessous côté [BC]) | 'ANALYTIQUE '     | 6.76E-02            | 0.001         |
| DX (au dessus côté [BC])  | 'ANALYTIQUE '     | -5.76E-02           | 0.001         |

On présente le champ de déplacements selon la direction  $y$  (Figure 4.3-a) et  $x$  (Figure 4.3-b).

Figure 4.3-a: Champ de déplacements selon la direction (Oy)

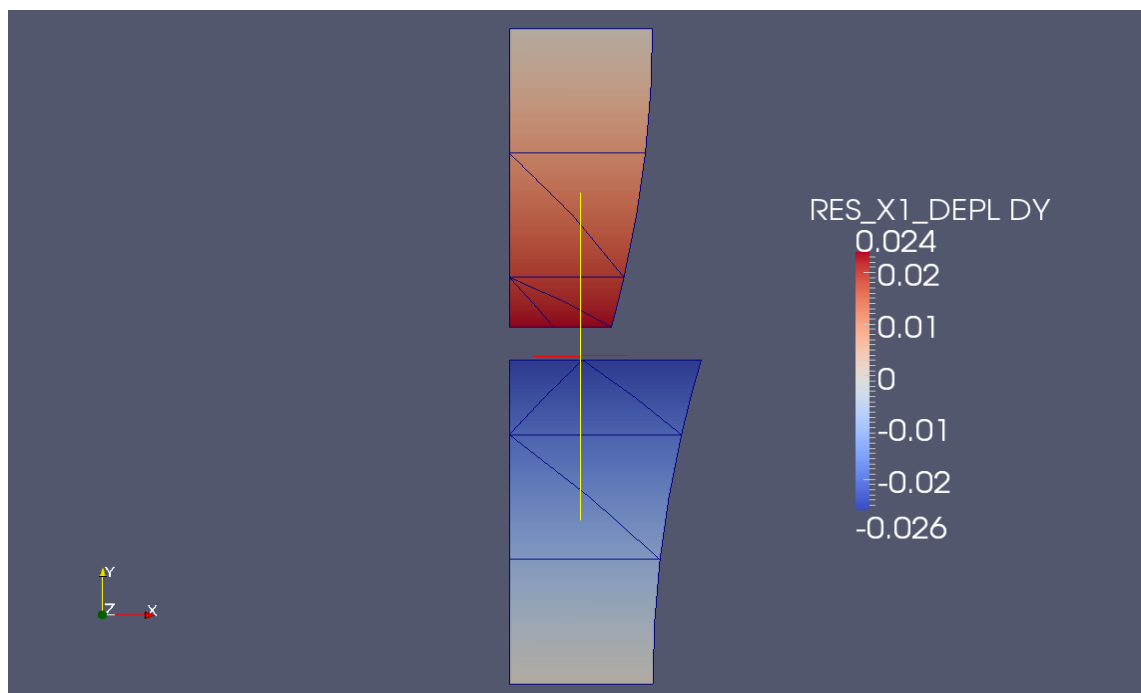
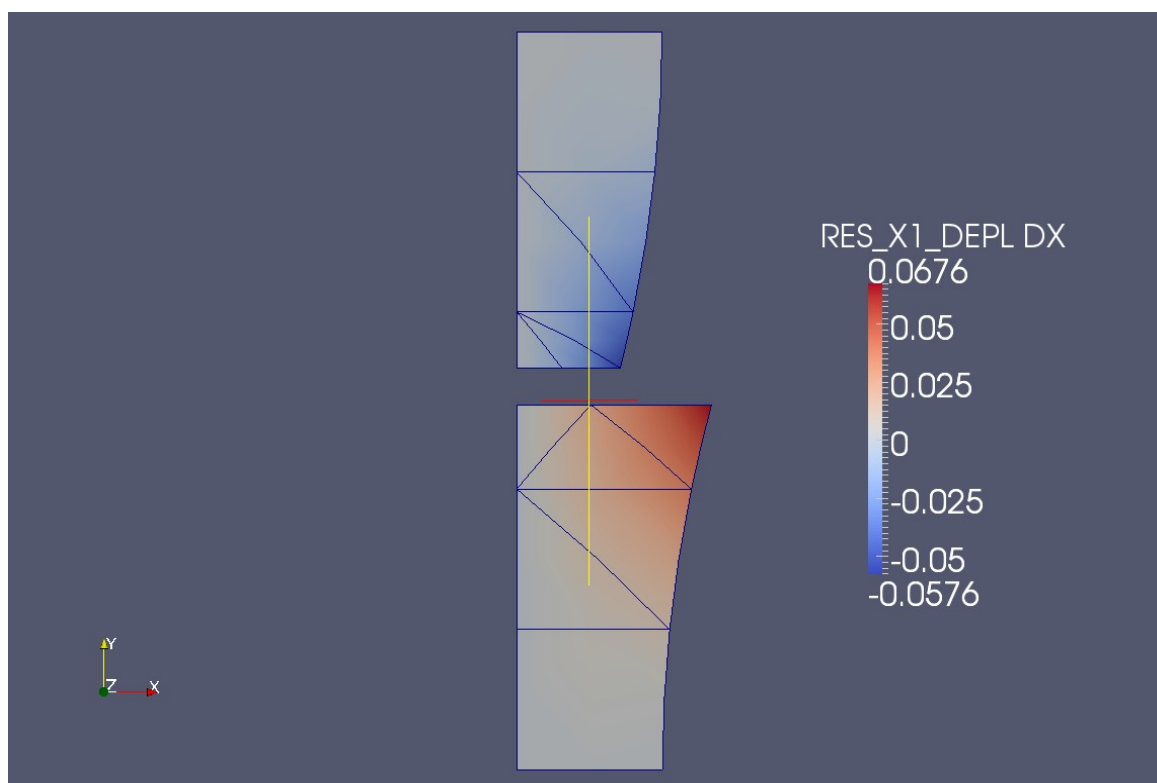


Figure 4.3-b: Champ de déplacements selon la direction (Ox)



## 5 Modélisation C

### 5.1 Caractéristiques de la modélisation

Il s'agit d'une modélisation 3D utilisant des éléments XFEM linéaires. La colonne sur laquelle on effectue la modélisation est divisé en 5 `HEXA8`. L'interface est non maillée et coupe la colonne en  $Z = L_d = \frac{2 * LZ}{5}$ . L'interface est ainsi conforme au maillage. On a 2 éléments XFEM et 3 éléments classiques.

### 5.2 Caractéristiques du maillage

Le maillage composé de 5 `HEXA8` est représenté sur la Figure 5.2-a.

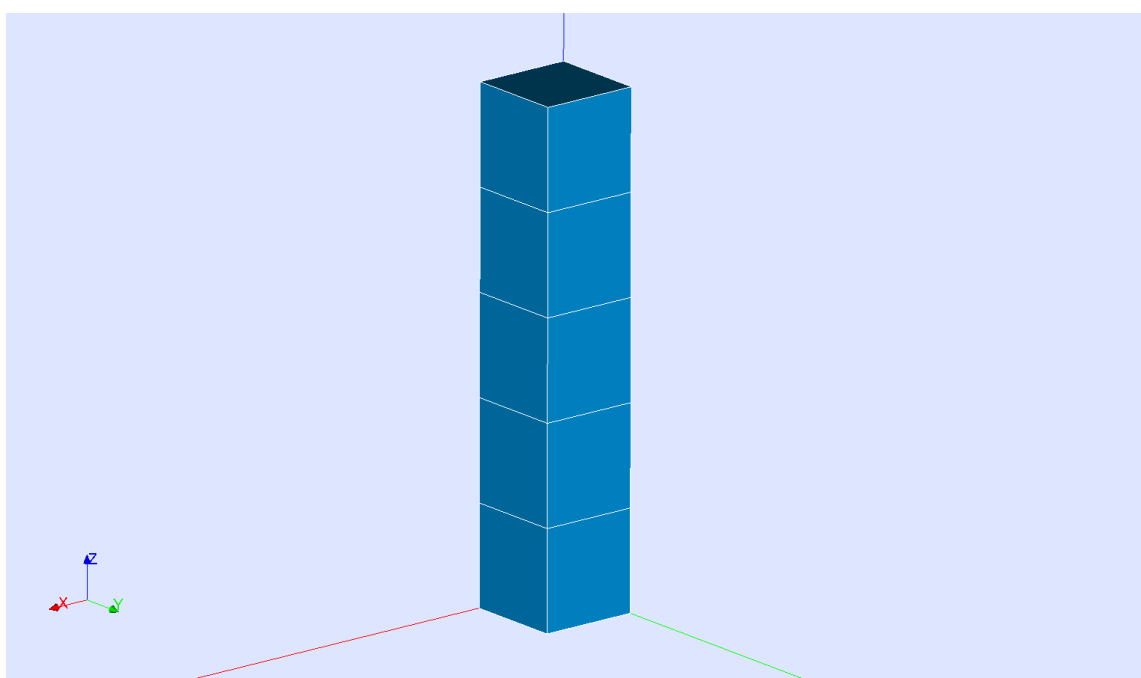


Figure 5.2-a: Maillage 2D

### 5.3 Grandeurs testées et résultats

Les résultats (résolution avec `STAT_NON_LINE`) sont synthétisés dans le tableau ci-dessous pour la direction  $z$ . On teste le déplacement suivant  $z$  des nœuds de l'interface.

| Grandeurs testées   | Type de référence | Valeur de référence | Tolérance (%) |
|---------------------|-------------------|---------------------|---------------|
| DZ (en dessous) MIN | 'ANALYTIQUE'      | -2.0E-02            | 0.001         |
| DZ (au dessus) MAX  | 'ANALYTIQUE'      | 3.0E-02             | 0.001         |

On teste également le déplacement selon  $x$  de deux nœuds de l'interface situés sur la face [BCFG] et respectivement sur la lèvre inférieure et supérieure de la fissure.

| Grandeurs testées           | Type de référence | Valeur de référence | Tolérance (%) |
|-----------------------------|-------------------|---------------------|---------------|
| DX (en dessous face [BCFG]) | 'ANALYTIQUE'      | 2.0E-02             | 0.001         |
| DX (au dessus face [BCFG])  | 'ANALYTIQUE'      | -3.0E-02            | 0.001         |

On présente le champ de déplacements selon la direction  $z$  (Figure 5.3-a) et  $x$  (Figure 5.3-b).

Figure 5.3-a: Champ de déplacements selon la direction (Oz)

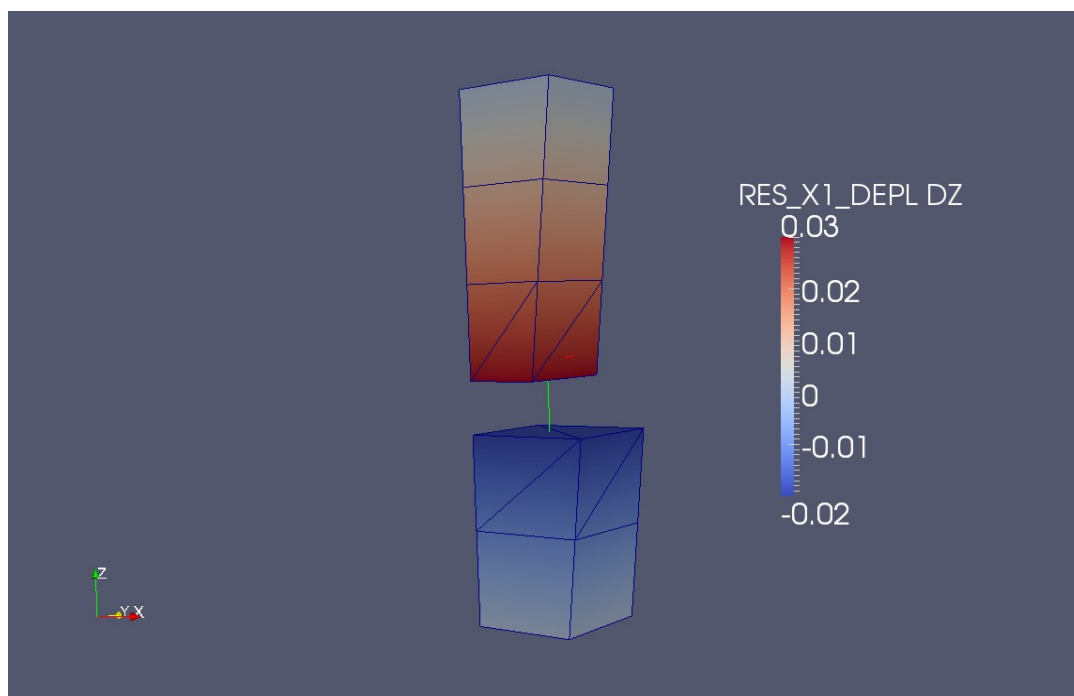
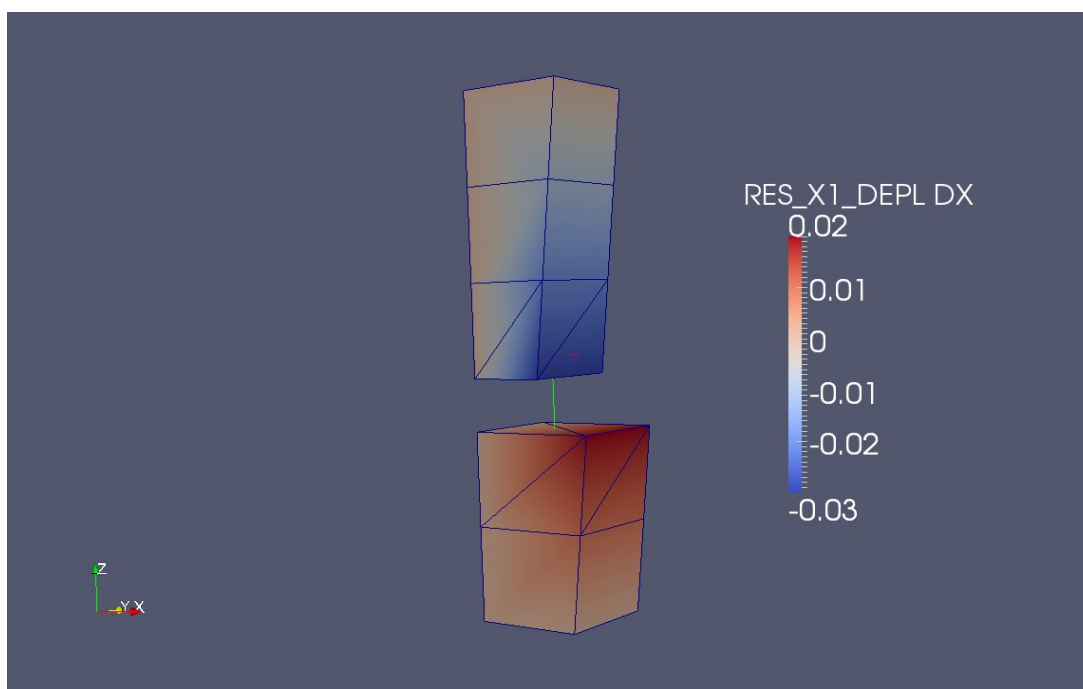


Figure 5.3-b: Champ de déplacements selon la direction (Ox)





## 6 Modélisation D

### 6.1 Caractéristiques de la modélisation

Il s'agit d'une modélisation 3D utilisant des éléments XFEM quadratiques. La colonne sur laquelle on effectue la modélisation est divisé en 5 HEXA20. L'interface est non maillée et coupe la colonne en

$Z = L_d = \frac{LZ}{2}$ . L'interface est ainsi conforme aux nœuds milieux de l'élément central. On a 3 éléments XFEM et 2 éléments classiques.

### 6.2 Caractéristiques du maillage

Le maillage est identique à celui de la modélisation c excepté qu'il est quadratique. Il est composé 5 HEXA20.

### 6.3 Grandeurs testées et résultats

Les résultats (résolution avec STAT\_NON\_LINE) sont synthétisés dans le tableau ci-dessous pour la direction  $z$ . On teste le déplacement suivant  $z$  des nœuds de l'interface.

| Grandeurs testées   | Type de référence | Valeur de référence | Tolérance (%) |
|---------------------|-------------------|---------------------|---------------|
| DZ (en dessous) MIN | 'ANALYTIQUE '     | -2.5E-02            | 0.001         |
| DZ (au dessus) MAX  | 'ANALYTIQUE '     | 2.5E-02             | 0.001         |

On teste également le déplacement selon  $x$  de deux nœuds de l'interface situés sur la face [BCFG] et respectivement sur la lèvre inférieure et supérieure de la fissure.

| Grandeurs testées           | Type de référence | Valeur de référence | Tolérance (%) |
|-----------------------------|-------------------|---------------------|---------------|
| DX (en dessous face [BCFG]) | 'ANALYTIQUE '     | 6.25E-02            | 0.001         |
| DX (au dessus face [BCFG])  | 'ANALYTIQUE '     | -6.25E-02           | 0.001         |

On présente le champ de déplacements selon la direction  $z$  (Figure 6.3-a) et  $x$  (Figure 6.3-b).

Figure 6.3-a: Champ de déplacements selon la direction (Oz)

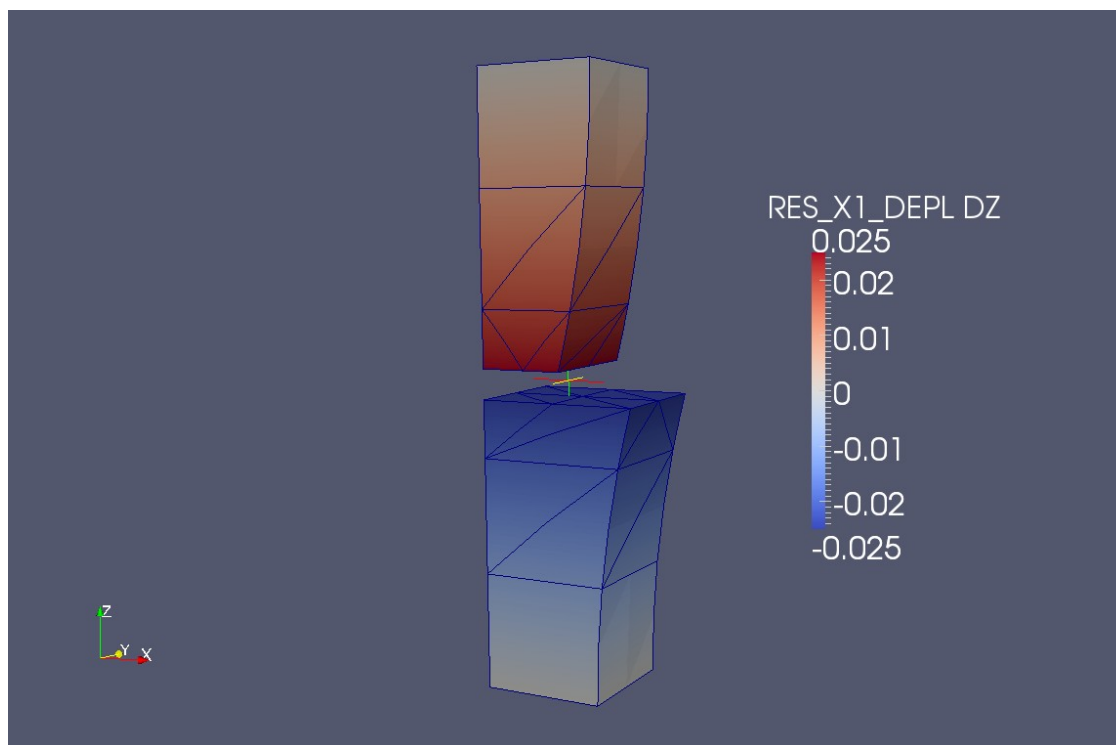
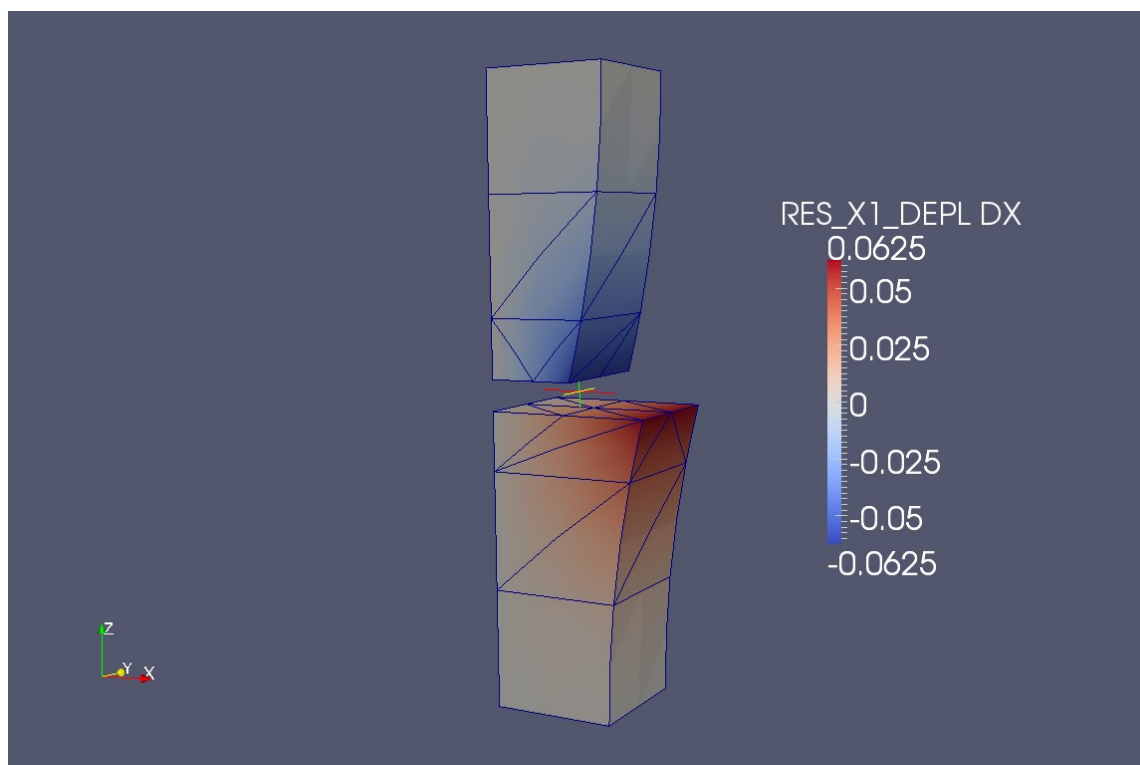


Figure 6.3-b: Champ de déplacements selon la direction (Ox)



---

## 7 Synthèse des résultats

---

L'imposition de conditions de Dirichlet sur des éléments XFEM Heaviside à l'aide d'une fonction de l'espace est validée, tant sur les éléments 2D que 3D, pour les modélisations linéaires et quadratiques.

On a également pris soin de réaliser une modélisation dans laquelle l'interface est conforme au maillage (modélisation c) et une modélisation dans laquelle l'interface passe par un nœud milieu (modélisation d). Cette fonctionnalité permet en particulier d'imposer des conditions cinématiques discontinues au travers de l'interface.