

## ZZZZ350 – Validation des mot-clés DIST\_ESCL/DIST\_MAIT avec une fonction du temps

---

### Résumé

Ce test valide les mots-clés DIST\_MAIT/DIST\_ESCL qui permet d'ajouter un jeu fictif dans le contact en utilisant une fonction du temps.

Il n'y a qu'une seule modélisation (A).

## 1 Principe du test

---

Le problème est un problème élastique 2D (contraintes planes) constitué de deux carrés en contact par l'intermédiaire d'une arête. On utilise les mots-clés `DIST_MAIT` et `DIST_ESCL` pour imposer que la distance entre ces deux carrés soit une fonction du temps.

## 2 Synthèses des résultats

---

Les résultats obtenus sont exacts : le jeu entre les carrés au cours du temps est strictement égal à ce qui est donné dans les fonctions utilisées dans `DIST_ESCL` et `DIST_MAIT`.