

## Structure de données sd\_resultat

---

## Table des matières

|                                                                                          |                   |
|------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|
| <a href="#">1 Introduction.....</a>                                                      | <a href="#">3</a> |
| <a href="#">2 Typage d'une sd_resultat.....</a>                                          | <a href="#">3</a> |
| <a href="#">3 Structure de la sd_resultat.....</a>                                       | <a href="#">3</a> |
| <a href="#">3.1 Paramètres et variables d'accès.....</a>                                 | <a href="#">3</a> |
| <a href="#">3.2 Nom symbolique des champs.....</a>                                       | <a href="#">3</a> |
| <a href="#">3.3 Représentation schématique.....</a>                                      | <a href="#">4</a> |
| <a href="#">4 (sous) typage des sd_resultat.....</a>                                     | <a href="#">5</a> |
| <a href="#">5 Arborescence.....</a>                                                      | <a href="#">5</a> |
| <a href="#">6 Contenu des objets JEVEUX de base.....</a>                                 | <a href="#">5</a> |
| <a href="#">6.1 '.DESC'.....</a>                                                         | <a href="#">5</a> |
| <a href="#">6.2 '.TACH'.....</a>                                                         | <a href="#">5</a> |
| <a href="#">6.3 '.NOVA'.....</a>                                                         | <a href="#">5</a> |
| <a href="#">6.4 '.TAVA'.....</a>                                                         | <a href="#">6</a> |
| <a href="#">6.5 '.ORDR'.....</a>                                                         | <a href="#">6</a> |
| <a href="#">7 Règle de construction des noms des champs.....</a>                         | <a href="#">6</a> |
| <a href="#">8 Règle d'accès aux valeurs des variables d'accès et aux paramètres.....</a> | <a href="#">7</a> |
| <a href="#">9 Noms symboliques, variables d'accès et paramètres des sd_resultat.....</a> | <a href="#">7</a> |
| <a href="#">10 Exemple d'une sd_resultat de type MODE_MECA.....</a>                      | <a href="#">8</a> |

## 1 Introduction

Les résultats d'un calcul par éléments finis sont des champs de scalaires, de vecteurs ou de tenseurs, mais aussi des paramètres attachés à ces champs. Par exemple, l'analyse modale d'une structure conduit à calculer les vecteurs propres (champs de déplacement) et les fréquences propres associées.

Quand le calcul ne se réduit pas à la résolution d'un seul système linéaire, les opérateurs produisent un ensemble de champs et de paramètres qui sont regroupés dans la structure de données Résultat "composée" décrite dans ce document et qui est appelée également pour être plus précis `sd_resultat`.

## 2 Typage d'une `sd_resultat`

Les résultats (champs et paramètres) susceptibles d'être stockés dans une `sd_resultat` sont assez variables. Par exemple, les résultats d'un calcul dynamique transitoire peuvent être des champs de vitesse ou d'accélération, ce qui n'est pas le cas pour un calcul quasi-statique, les résultats d'un calcul thermique peuvent être des champs de températures ou de flux de chaleur.

Pour distinguer toutes les situations possibles les `sd_resultat` sont typées. On parlera par exemple de `sd_resultat` du type `dyna_tran` pour les résultats d'un calcul dynamique transitoire, `evol_noli` pour un calcul quasi-statique non linéaire, `evol_ther` pour un calcul thermique. Les `sd_resultat` sont créés par une routine unique `rscrsd` [D6.05.01] dont le source est relativement explicite.

Toutes les `sd_resultat` quelques soient leurs types sont accessibles à la programmation à partir des mêmes routines [D6.05.01].

## 3 Structure de la `sd_resultat`

### 3.1 Paramètres et variables d'accès

Les informations (champs et paramètres) d'une `sd_resultat` sont indexées par un entier. Cet index est appelé numéro d'ordre ou `NUME_ORDRE`. Cet index ne varie pas forcément de 1 à  $n$ . Les numéros d'ordre peuvent être négatifs ou nuls ; ils peuvent ne pas être consécutifs. Pour un `RESULTAT` de type transitoire par exemple le numéro d'ordre 0 correspond à l'état initial, le numéro d'ordre 1 correspond au premier instant de calcul. À ce `NUME_ORDRE` correspond un ou plusieurs paramètres qui permettent également d'accéder aux informations. Par exemple, l'instant d'un calcul évolutif ou la fréquence ou le numéro d'ordre d'un mode propre. Ces paramètres d'un genre un peu particulier sont appelés variable d'accès. Les autres paramètres (masse généralisée d'un mode, par exemple) sont simplement appelés paramètres sans autre distinction.

Un paramètre (variable d'accès ou autre) peut être du type entier, réel, complexe ou caractère.

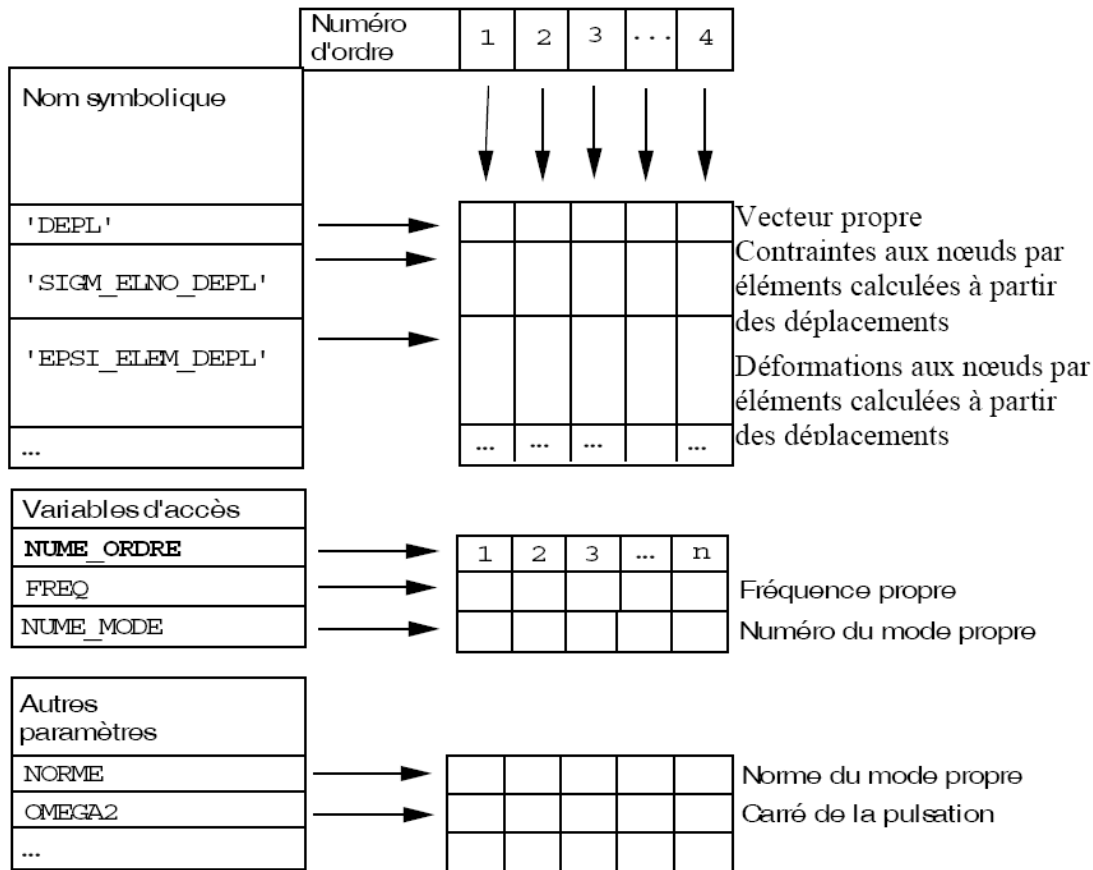
### 3.2 Nom symbolique des champs

À un `NUME_ORDRE` donné peuvent correspondre plusieurs champs que l'on distingue par ce que l'on appelle un nom symbolique, par exemple, `DEPL` pour les champs de déplacements, `SIGM_ELNO` pour les contraintes par éléments aux nœuds calculés à partir du champ de déplacement. Ces champs sont de type `cham_no`, `cham_elem` ou `carte`.

Pour simplifier les noms symboliques retenus pour les différents types de `sd_resultat` sont des noms de grandeurs ou des noms d'options de calcul.

## 3.3 Représentation schématique

Schématiquement une `sd_resultat` se présente donc sous la forme suivante (exemple de la `sd_resultat` du type `mode_meca`).



Dans le premier tableau à double entrée (nom symbolique et numéro d'ordre), on trouve des noms de champs ( *K19* stockés dans un vecteur de *K24* ).

Dans les 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> tableaux, on trouve la valeur (scalaire) des variables d'accès (ou des paramètres).

## 4 (sous) typage des `sd_resultat`

Les concepts `sd_resultat` sont typés.

Les différents concepts `sd_resultat` sont les suivants (cette liste non limitative, pourra être complétée au fur et à mesure des développements d'Aster ; il n'est, toutefois pas souhaitable qu'elle s'allonge trop) :

|                         |                                                                                                                              |
|-------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>EVOL_ELAS</code>  | Résultat issu d'un calcul quasi-statique avec évolution avec le temps                                                        |
| <code>EVOL_NOLI</code>  | Résultat issu d'un calcul quasi-statique ou dynamique non-linéaire                                                           |
| <code>EVOL_THER</code>  | Résultat issu d'un calcul thermique transitoire                                                                              |
| <code>DYNA_TRANS</code> | Résultat issu d'un calcul dynamique linéaire transitoire dans l'espace physique                                              |
| <code>DYNA_HARMO</code> | Résultat issu d'un calcul dynamique harmonique dans l'espace physique                                                        |
| <code>ACOU_HARMO</code> | Résultat issu d'un calcul acoustique harmonique dans l'espace physique                                                       |
| <code>MODE_MECA</code>  | Résultat issu d'un calcul de modes dynamiques ou statiques, ou d'un regroupement des deux                                    |
| <code>MODE_ACOU</code>  | Résultat issu d'un calcul de recherches de valeurs propres et vecteurs propres mécaniques à partir de grandeurs acoustiques  |
| <code>MODE_FLAMB</code> | Résultat issu d'un calcul de recherches des modes de flambement                                                              |
| <code>MODE_GENE</code>  | Résultat issu d'un calcul de recherches de valeurs propres et vecteurs propres mécaniques à partir de grandeurs généralisées |

Les concepts `DYNA_TRANS`, `DYNA_HARMO`, `ACOU_HARMO`, `MODE_MECA`, `MODE_GENE`, `MODE_ACOU`, `MODE_FLAMB` issus d'un calcul dynamique, sont également typés comme des `sd_resu_dyna` [D4.07.02].

## 5 Arborescence

```
'sd_resultat' (K19) ::= record
(
  (o)      '.DESC' OJB  S  N  K16
           '.TACH' OJB  XC V  K24
           '.NOVA' OJB  S  N  K16
           '.TAVA' OJB  XC V  K8
           '.ORDR' OJB  S  V  I
)
```

## 6 Contenu des objets JEVEUX de base

### 6.1 ' .DESC '

Cet objet est un pointeur de nom contenant les noms symboliques de ces champs.

### 6.2 ' .TACH '

Contient les noms des champs contenus dans le `RESULTAT`. Cet objet est une collection de vecteurs de longueur constante pointée par le `.DESC`.

### 6.3 ' .NOVA '

Cet objet est un pointeur de nom contenant les noms des variables d'accès et des paramètres de calcul.

## 6.4 ' .TAVA '

Décrit les variables d'accès et les paramètres de calcul. Cet objet est une collection de vecteurs de longueur égale à 4 pointée par le .NOVA. Pour un nom donné, on trouve :

1. le nom du suffixe de l'OJB où est stockée la valeur (K5),
2. les caractères associés au rang du paramètre permettant de retrouver sa valeur quand on lui associe un numéro d'ordre,
3. le nombre total de paramètres différents contenus dans l'OJB,
4. on indique si c'est une variable d'accès ou un paramètre.

Voir exemple ci-dessous

## 6.5 ' .ORDR '

Cet objet est un vecteur d'entiers.

Il contient les numéros d'ordre stockés dans la SD.

Soit par exemple : .ORDR = (0,10,20,30)

Cette SD a 4 numéros d'ordre : 0,10,20,30 associés aux 4 numéros de rangement 1,2,3,4.

## 7 Règle de construction des noms des champs

Le nom des structures de données des champs contenus dans le .TACH est composé à partir :

- des 8 premiers caractères du nom du concept RESULTAT "composé" : resu
- des caractères associés au numéro dans le pointeur du nom symbolique du résultat (K3) : nusymb
- des caractères (K6) associés au numéro d'ordre : nuordr (limitation à  $10^6$  pas de temps) ce qui donne :

K8      K1      K3      K1      K6      = K19  
resu//'. '//nusymb//'. '//nuordr

Exemple :

Soit 'moderesu' un nom de concept RESULTAT "composé" :

- le vecteur propre du mode de numéro d'ordre 1 est un cham\_no de nom 'moderesu.001.00001'
- la déformation aux nœuds par élément du mode de numéro d'ordre 9 est un cham\_elem de nom 'moderesu.003.00009'

## 8 Règle d'accès aux valeurs des variables d'accès et aux paramètres

La valeur d'une variable d'accès ou d'un paramètre de nom `nosymb` et de numéro d'ordre `nuordr` d'un concept RESULTAT "composé" de nom `resu` se trouve dans l'OJB de nom :

```
K19    K5      = K24
resu//nosuff
```

à l'indice  $nmax \times (irang - 1) + ivar$

où :

`irang` est le numéro de rangement du numéro d'ordre `nuordr`.

- le nom du suffixe `nosuff`, le nombre `nmax` de variables, et l'indice `ivar` se trouvent respectivement dans le premier, deuxième et troisième éléments du vecteur de l'objet `nosymb` de la collection de nom :

```
K19    K5      = K24
resu//'.TAVA'
```

Exemple :

Soit 'moderesu' est un nom de concept RESULTAT "composé", la raideur généralisée `RIGI_GENE` du mode de numéro d'ordre 11 (rangé à l'indice 7 de l'objet `.ORDR`) se trouvera dans l'OJB vecteur :  
'moderesu .PARA'

avec l'indice  $27 \times (7 - 1) + 5$

".PARA", "27" et "5" ont été trouvés dans l'OJB de nom 'moderesu .TAVA' en face du nom `RIGI_GENE`.

## 9 Noms symboliques, variables d'accès et paramètres des `sd_resultat`

On donne ici à titre indicatif quelques noms de champs et de paramètres stockés dans un `EVOL_ELAS`.

```
* Noms symboliques des champs :
'DEPL'          'SIEF_ELGA'  'SIEF_ELGA_DPGE'
'EPSI_ELNO'     'EPSI_ELNO_DPGE' 'DEGE_ELNO'
...

* Variables d'accès :
'INST'

* Paramètres :
'EFFORT_N'      'MOMENT_MFY'  'MOMENT_MFZ'
```

...

## 10 Exemple d'une sd\_resultat de type MODE\_MECA

