

Élément hexaédrique à un point d'intégration, stabilisé par la méthode « Assumed Strain »

Résumé :

L'élément hexaédrique à 8 nœuds sous-intégré standard à 1 point d'intégration introduit des modes parasites associés à une énergie nulle (modes de sablier) et peut conduire à une singularité de la matrice de raideur globale pour certaines conditions aux limites. La déficience du rang de la matrice de raideur, due à la sous-intégration, doit donc être comblée en rajoutant à la rigidité élémentaire une matrice dite de stabilisation. C'est l'objet de la méthode ASM (Assumed Strain Method) développée ici.

La principale caractéristique de cette méthode est que l'opérateur gradient discrétisé B ne dérive pas nécessairement du champ de déplacement et des relations classiques reliant la déformation au déplacement. En effet, cette méthode ASM consiste à projeter l'opérateur gradient discrétisé sur un sous-espace approprié afin d'éviter les différents types de blocage.

Table des matières

Table des Matières

1	Introduction	
4		
2	Formulation de l'élément HEXA8 à un point d'intégration	
4		
2.1	Champ de déplacement et opérateur gradient discrétisé	
4		
2.2	Formulation variationnelle du problème	
7		
2.3	Modes de « hourglass » associés à une énergie nulle	
8		
3	Stabilisation de type « Assumed Strain Method » (ASM)	
10		
3.1	Formules de Hallquist et de Flanagan-Belytschko	
10		
3.2	Projection sur un champ de déformation	
11		
3.3	Choix des éléments finis	
12		
4	Intégration de l'élément dans Code_Aster	
12		
4.1	Description et utilisation	
12		
4.1.1	Modélisation	
13		
4.1.2	Matériau	
13		

4.1.3 Conditions aux limites et chargement

13

4.1.4 Options de post-traitement

13

4.1.5 Calcul en flambement linéaire

13

4.1.6 Calculs non linéaires

13

4.2 Implantation

13

4.3 Validation

13

5 Conclusion

13

6 Bibliographie

14

7 Description des versions du document :

14

1 Introduction

Dans les calculs éléments finis, le recours aux méthodes de sous-intégration permet de réduire les temps calculs de façon significative, ce qui explique leur succès. L'autre objectif de ces méthodes est d'écartier les différents blocages rencontrés dans la mise en œuvre numérique des éléments finis.

Cependant, cette sous-intégration n'a pas que des avantages : elle introduit malheureusement des modes parasites associés à une énergie nulle, qui conduisent à des modes de sablier, qui vont déformer le maillage d'une façon irréaliste et finissent par faire exploser la solution. Ceci est dû à une déficience du rang de la matrice de raideur due à la sous-intégration. On y remédie en rajoutant à la rigidité élémentaire une matrice dite de stabilisation. Le noyau de la nouvelle rigidité obtenue par ce moyen doit se réduire aux seuls modes correspondants aux mouvements de corps rigides.

Ces dernières années, certains auteurs ont développé divers éléments basés sur la technique ASM (Assumed Strain Method). La principale caractéristique de cette méthode est que l'opérateur gradient discrétisé B ne dérive pas nécessairement du champ de déplacement et des relations classiques reliant la déformation au déplacement. En effet, cette méthode ASM consiste à projeter l'opérateur gradient discrétisé sur un sous-espace approprié afin d'éviter les différents types de blocage. Cette technique a été largement utilisée récemment et a conduit à plusieurs éléments finis stabilisés de type quadrangles à 4 nœuds ou hexaèdres à 8 nœuds [1], [2], [3].

C'est l'élément hexaèdre à 8 nœuds sous-intégré à 1 point d'intégration et stabilisé par la méthode ASM, dû à Belytschko et Bindeman [2], que nous décrivons dans ce document.

2 Formulation de l'élément HEXA8 à un point d'intégration

2.1 Champ de déplacement et opérateur gradient discrétisé

Dans l'élément hexaédrique, les coordonnées spatiales x_i sont reliées aux coordonnées nodales x_{iI} au moyen des fonctions de forme isoparamétriques N_I par les formules :

$$x_i = x_{iI} N_I(\xi, \eta, \zeta) = \sum_{I=1}^8 N_I(\xi, \eta, \zeta) x_{iI} \quad \text{éq 1.1-1}$$

On utilisera dans la suite la convention de sommation pour les indices répétés. Les indices en minuscule i varient de 1 à 3 et représentent les directions spatiales. Les indices en majuscule I varient de 1 à 8 et correspondent aux nœuds de l'élément.

Les mêmes fonctions de forme sont utilisées pour définir le champ de déplacement de l'élément u_i en fonction des déplacements nodaux u_{iI} :

$$u_i = u_{iI} N_I(\xi, \eta, \zeta)$$

Puisque les mêmes fonctions de forme s'appliquent aux coordonnées et aux déplacements, leur dérivée matérielle s'annule et le champ de vitesse peut être donné par :

$$v_i = v_{iI} N_I(\xi, \eta, \zeta) \quad \text{éq 1.1-2}$$

L'interpolation précédente du champ de vitesse va permettre de définir le taux de déformation et d'écrire les relations reliant les déformations aux vitesses nodales. Le gradient $v_{i,j}$ du champ de vitesse s'écrit :

$$v_{i,j} = v_{iI} N_{I,j}$$

Par convention, une virgule précédant un indice en minuscule représente une différentiation par rapport aux coordonnées spatiales. Le tenseur taux de déformation D_{ij} est donné ensuite par la partie symétrique du gradient de vitesse : $D_{ij} = \frac{1}{2}(v_{i,j} + v_{j,i})$

On se donne des fonctions de forme isoparamétriques trilinéaires $N_I(\xi, \eta, \zeta)$ définies par :

$$N_I(\xi, \eta, \zeta) = \frac{1}{8}(1 + \xi_I \xi)(1 + \eta_I \eta)(1 + \zeta_I \zeta)$$

$$\xi, \eta, \zeta \in [-1, 1], I = 1, \dots, 8 \quad \text{avec } \xi_I, \eta_I, \zeta_I \text{ valant } 1 \text{ ou } -1 \quad \text{éq 1.1-3}$$

Ces fonctions de forme transforment un cube unitaire dans l'espace (ξ, η, ζ) en un hexaèdre quelconque dans l'espace $(x_1, x_2, x_3) = (x, y, z)$. En combinant les équations 1.1-1, 1.1-2, 1.1-3, on arrive à développer le champ de vitesse comme la somme d'un terme constant, des termes linéaires en x_i , et des termes faisant intervenir les fonctions h_α :

$$v_i = a_{0i} + a_{1i}x_1 + a_{2i}x_2 + a_{3i}x_3 + c_{1i}h_1 + c_{2i}h_2 + c_{3i}h_3 + c_{4i}h_4 \quad i = 1, 2, 3 \quad \text{éq 1.1-4}$$

$$h_1 = \eta \zeta \quad h_2 = \xi \zeta \quad h_3 = \eta \xi \quad h_4 = \xi \eta \zeta$$

En effet, l'équation 1.1-1 permet d'écrire ξ, η, ζ en fonction seulement des x_i , des h_α et d'un paramètre constant. En injectant ensuite ces dernières relations dans l'équation 1.1-2, on retrouve les expressions 1.1-4 recherchées.

En évaluant l'équation 1.1-4 aux nœuds de l'élément, on arrive aux 3 systèmes de 8 équations suivants :

$$\dot{d}_i = a_{0i}s + a_{1i}x_1 + a_{2i}x_2 + a_{3i}x_3 + c_{1i}h_1 + c_{2i}h_2 + c_{3i}h_3 + c_{4i}h_4 \quad i = 1, 2, 3 \quad \text{éq 1.1-5}$$

Dans l'équation précédente et dans la suite, les caractères gras désignent des tenseurs d'ordre au moins 1. Ainsi, les vecteurs $\dot{\mathbf{d}}_i$ et $\mathbf{x}_i$ représentent, respectivement, les vitesses et les coordonnées nodales et sont donnés par :

$$\dot{\mathbf{d}}_i^t = (v_{i1}, v_{i2}, v_{i3}, \dots, v_{i8})$$

$$\mathbf{x}_i^t = (x_{i1}, x_{i2}, x_{i3}, \dots, x_{i8})$$

Les vecteurs $\mathbf{s}$ et $\mathbf{h}_\alpha$ ($\alpha = 1, \dots, 4$) sont donnés quant à eux par

$$\mathbf{s}^t = (1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1)$$

$$\mathbf{h}_1^t = (1, 1, -1, -1, -1, -1, 1, 1)$$

$$\mathbf{h}_2^t = (1, -1, -1, 1, -1, 1, 1, -1)$$

$$\mathbf{h}_3^t = (1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1)$$

$$\mathbf{h}_4^t = (-1, 1, -1, 1, 1, -1, 1, -1)$$

Pour arriver à une écriture avantageuse de l'opérateur gradient discrétisé $\mathbf{B}$, on introduit les 3

$$\text{vecteurs } \mathbf{b}_i \text{ définis par : } b_i^T = N_{,i}(0) = \frac{\partial N}{\partial x_i} \Big|_{\xi=\eta=\zeta=0} \quad i = 1, 2, 3 \quad \text{éq 1.1-6}$$

où N représente $(N_1, N_2, \dots, N_8)$. Ces vecteurs $\mathbf{b}_i$ représentent la forme la plus simple de l'opérateur gradient discrétisé sous-intégré introduit par Hallquist et qui est basé sur l'évaluation des

dérivées des fonctions de forme isoparamétriques à l'origine du référentiel (ξ, η, ζ) . Ils peuvent être déterminés explicitement. De plus, on peut vérifier les conditions d'orthogonalité suivantes :

$$\begin{aligned} b_i^T \cdot h_\alpha &= 0, & b_i^T \cdot s &= 0, & b_i^T \cdot x_j &= \delta_{ij} \\ h_\alpha^T \cdot s &= 0, & h_\alpha^T \cdot h_\beta &= 8\delta_{\alpha\beta} \\ i &= 1 \text{ à } 3, & \alpha, \beta &= 1 \text{ à } 4 \end{aligned} \quad \text{éq 1.1-7}$$

où δ désigne le symbole de Kronecker.

A ce stade, on peut déterminer les constantes inconnues qui interviennent dans l'écriture du champ de vitesse (éq 1.1-4) en multipliant scalairement l'équation (éq 1.1-5) par b_j^T et h_α^T , respectivement, et en utilisant les relations d'orthogonalité ci-dessus. On obtient :

$$a_{ij} = b_j^T \cdot \dot{d}_i, \quad c_{\alpha i} = \gamma_\alpha^T \cdot \dot{d}_i \quad \text{avec} \quad \gamma_\alpha = \frac{1}{8} \left[h_\alpha - \sum_{j=1}^3 (h_\alpha^T \cdot x_j) b_j \right]$$

Le champ de vitesse se met finalement sous la forme très pratique suivante :

$$v_i = a_{0i} + (x_1 b_1^T + x_2 b_2^T + x_3 b_3^T + h_1 \gamma_1^T + h_2 \gamma_2^T + h_3 \gamma_3^T + h_4 \gamma_4^T) \cdot \dot{d}_i \quad i=1,2,3 \quad \text{éq 1.1-8}$$

En différenciant la formule ci-dessus par rapport à x_j , on obtient le gradient de vitesse :

$$v_{i,j} = (b_j^T + \sum_{\alpha=1}^4 h_{\alpha,j} \gamma_\alpha^T) \cdot \dot{d}_i = (b_j^T + h_{\alpha,j} \gamma_\alpha^T) \cdot \dot{d}_i$$

L'opérateur gradient discrétisé reliant le tenseur taux de déformation au vecteur des vitesses nodales par :

$$\nabla_s v = B \cdot \dot{d}$$

où :

$$\nabla_s v = \begin{bmatrix} v_{x,x} \\ v_{y,y} \\ v_{z,z} \\ v_{x,y} + v_{y,x} \\ v_{x,z} + v_{z,x} \\ v_{y,x} + v_{z,y} \end{bmatrix}, \quad \dot{d} = \begin{bmatrix} \dot{d}_x \\ \dot{d}_y \\ \dot{d}_z \end{bmatrix}$$

prend alors la forme matricielle pratique :

$$B = \begin{bmatrix} b_x^T + h_{\alpha,x} \gamma_\alpha^T & 0 & 0 \\ 0 & b_y^T + h_{\alpha,y} \gamma_\alpha^T & 0 \\ 0 & 0 & b_z^T + h_{\alpha,z} \gamma_\alpha^T \\ b_y^T + h_{\alpha,y} \gamma_\alpha^T & b_x^T + h_{\alpha,x} \gamma_\alpha^T & 0 \\ b_z^T + h_{\alpha,z} \gamma_\alpha^T & 0 & b_x^T + h_{\alpha,x} \gamma_\alpha^T \\ 0 & b_z^T + h_{\alpha,z} \gamma_\alpha^T & b_y^T + h_{\alpha,y} \gamma_\alpha^T \end{bmatrix} \quad \text{éq 1.1-9}$$

Les vecteurs γ_α qui interviennent dans B vérifient les conditions d'orthogonalité suivantes :

$$\gamma_\alpha^T \cdot x_j = 0 \quad , \quad \gamma_\alpha^T h_\beta = \delta_{\alpha\beta}$$

Un élément basé sur cette formulation est convergent lorsqu'il est évalué exactement. Cependant, l'évaluation de cet opérateur B en chacun des points d'intégration rend cet élément trop coûteux pour les applications pratiques, et une forme simplifiée de cet élément s'impose.

2.2 Formulation variationnelle du problème

L'extension de la forme faible du principe variationnel de Hu-Washizu au cas de la mécanique des solides non linéaires s'écrit pour un simple élément Ω_e

$$\delta\pi(v, \bar{\epsilon}, \bar{\sigma}) = \int_{\Omega_e} \delta \bar{\epsilon}^T \cdot \sigma \, d\Omega + \delta \int_{\Omega_e} \bar{\sigma}^T \cdot (\nabla_s v - \bar{\epsilon}) \, d\Omega - \delta \dot{d}^T \cdot f^{ext} = 0 \quad \text{éq 1.2-1}$$

où δ représente une variation, v le champ de vitesse, $\bar{\epsilon}$ le taux de déformation postulée, $\bar{\sigma}$ la contrainte postulée, σ la contrainte évaluée par la loi constitutive, $\dot{d}$ les vitesses nodales, f^{ext} les forces nodales externes et $\nabla_s v$ la partie symétrique du gradient du champ de vitesse.

La formulation « Assumed strain » retenue dans la suite pour construire l'élément est basée sur une forme simplifiée du principe variationnel de Hu-Washizu qui s'appuie sur le fait que la contrainte postulée est choisie orthogonale à la différence entre la partie symétrique du gradient de vitesse et le taux de déformation postulée. Ainsi le second terme de l'équation 1.2-1 s'élimine et on obtient :

$$\delta\pi(\bar{\epsilon}) = \int_{\Omega_e} \delta \bar{\epsilon}^T \cdot \sigma \, d\Omega - \delta \dot{d}^T \cdot f^{ext} = 0 \quad \text{éq 1.2-2}$$

Sous cette forme, le principe variationnel est indépendant de l'interpolation de la contrainte, puisque la contrainte postulée n'intervient plus et n'a donc pas besoin d'être définie. Les équations discrétisées nécessitent donc la seule interpolation de la vitesse v et du taux de déformation postulée $\bar{\epsilon}$ dans l'élément. Si N_I désigne les fonctions de forme isoparamétriques de l'élément, on a :

$$v(x, t) = \sum_{I=1}^m N_I(x) \dot{d}_I(t) \quad \text{où } m \text{ désigne le nombre de nœuds. On en déduit :}$$

$$\nabla_s v(x, t) = B(x) \cdot \dot{d}(t)$$

Le taux de déformation postulée $\bar{\epsilon}$ est défini quant à lui par : $\bar{\epsilon}(x, t) = \bar{B}(x) \cdot \dot{d}(t)$ éq 1.2-3

En remplaçant l'équation 1.2-3 dans le principe variationnel 1.2-2, on obtient :

$$\delta \dot{d}^T \cdot \int_{\Omega_e} \bar{B}^T \cdot \sigma \, d\Omega - \delta \dot{d}^T \cdot f^{ext} = 0$$

Comme $\delta \dot{d}^T$ peut être choisi arbitrairement, l'équation précédente conduit à :

$$f^{int} = f^{ext}$$

avec
$$f^{int} = \int_{\Omega_e} \bar{B}^T \cdot \sigma(\bar{\epsilon}) \, d\Omega$$

Dans l'équation ci-dessus, il est bien précisé que la contrainte σ est calculée par la loi constitutive à partir du taux de déformation postulée $\bar{\epsilon}$. Pour les problèmes non linéaires, σ peut aussi être une fonction de l'intégrale du taux de déformation postulée et d'autres variables internes. La formulation

ainsi obtenue est valable pour des problèmes incluant les deux types de non-linéarités : géométriques et matérielles.

Dans le cas de problèmes linéaires, on a :

$$\sigma = C \cdot \bar{\varepsilon} = C \cdot \bar{B} \cdot d$$

Les forces internes de l'élément s'écrivent :

$$f^{\text{int}} = K_e \cdot d \quad \text{avec} \quad K_e = \int_{\Omega_e} \bar{B}^T \cdot C \cdot \bar{B} d\Omega$$

Dans une approche standard en déplacement, le taux de déformation postulée s'identifie à la partie symétrique du gradient de vitesse, ce qui revient à remplacer $\bar{B}$ par B dans les expressions précédentes. On obtient :

$$K_e = \int_{\Omega_e} B^T \cdot C \cdot B d\Omega$$

2.3 Modes de « hourglass » associés à une énergie nulle

L'écriture matricielle **éq 1.1-9** de l'opérateur gradient discrétisé va permettre de comprendre l'origine des modes de hourglass, ou modes de sablier. Comme on va le voir, ces modes cinématiques sont dus à la sous-intégration et sont associés à une énergie nulle alors qu'ils induisent une déformation non nulle. Cette anomalie s'explique par la différence qu'induit la sous-intégration, entre le noyau de l'opérateur de rigidité discrétisé et le noyau de l'opérateur de rigidité continu.

Remarquons d'abord que l'opérateur gradient discrétisé sous-intégré (i.e. associé à un seul point d'intégration situé au centre de l'élément) se réduit à :

$$B = \begin{bmatrix} b_x^T & 0 & 0 \\ 0 & b_y^T & 0 \\ 0 & 0 & b_z^T \\ b_y^T & b_x^T & 0 \\ b_z^T & 0 & b_x^T \\ 0 & b_z^T & b_y^T \end{bmatrix} \quad \text{éq 1.3-1}$$

En effet, les termes $h_{\alpha,i}$ de l'équation **éq 1.1-9** s'annulent au point d'intégration $|\xi=\eta=\zeta=0$.

Analysons maintenant le noyau de la matrice de rigidité obtenue par intégration. Dans le cas linéaire, cette matrice élémentaire s'écrit : $K_e = V B^T \cdot C \cdot B$ où V désigne le volume de l'élément.

L'examen du noyau de la rigidité sous-intégrée revient à l'étude du rang de la matrice B . Il faut donc chercher les modes de vitesse $\dot{d}$ à déformation nulle, c'est-à-dire vérifiant :

$$\nabla_s v = B \cdot \dot{d} = 0 \quad \text{éq 1.3-2}$$

On doit retrouver dans le noyau de K_e les modes associés aux mouvements de corps rigide, soit en 3D, 3 translations et 3 rotations.

Le noyau de l'opérateur continu est donc de dimension 6 et se réduit aux 6 vecteurs :

$$\begin{pmatrix} s & 0 & 0 \\ 0 & s & 0 \\ 0 & 0 & s \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y & z & 0 \\ -x & 0 & z \\ 0 & -x & -y \end{pmatrix}$$

Les 3 premiers vecteurs colonne vérifient **1.3-2** du fait de $b_i^T \cdot s = 0$, les 3 derniers du fait de

$$b_i^T \cdot x_j = \delta_{ij}.$$

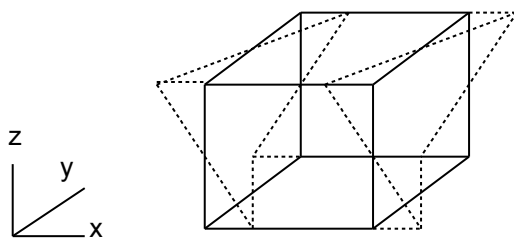
Mais outre les modes rigides précédents, l'opérateur gradient discrétisé donné en **1.3-1** annule les 12 autres vecteurs suivants :

$$\begin{pmatrix} h_1 & 0 & 0 \\ 0 & h_1 & 0 \\ 0 & 0 & h_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h_2 & 0 & 0 \\ 0 & h_2 & 0 \\ 0 & 0 & h_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h_3 & 0 & 0 \\ 0 & h_3 & 0 \\ 0 & 0 & h_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h_4 & 0 & 0 \\ 0 & h_4 & 0 \\ 0 & 0 & h_4 \end{pmatrix}$$

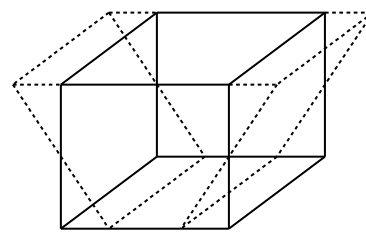
car $b_i^T \cdot h_\alpha = 0$

Les vecteurs colonnes ci-dessus sont appelés modes de sablier ou modes de hourglass.

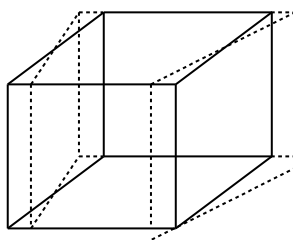
Les 4 modes selon Ox sont illustrés ci-dessous :



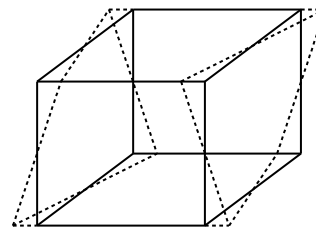
h_1 warping



h_2 bending



h_3 bending



h_4 nonphysique

Modes de sablier selon Ox d'après Belytschko et Bindeman

L'opérateur gradient discrétisé donné en **1.3-1** et celui intégré exactement donné en **1.1-9** calculent correctement les gradients des champs linéaires et donnent des résultats identiques lorsqu'ils sont appliqués aux 6 modes de corps rigide. Par contre, la formule exacte de B calcule proprement les autres modes h_α de déformation, alors que la forme sous-intégrée donne des résultats erronés.

La déficience dans le rang de l'opérateur B sous-intégré (rang 6 seulement au lieu de 18 pour B intégré exactement) se traduit par des oscillations irréalistes du maillage conduisant à des solutions qui explosent pour certaines conditions aux limites.

Ces éléments sous-intégrés nécessitent donc des techniques dites de stabilisation.

3 Stabilisation de type « Assumed Strain Method » (ASM)

La démarche suivie pour stabiliser l'élément hexaédrique sous-intégré est celle de Belytschko et Bindeman [2]. La méthode développée pour contrôler les modes de hourglass dans un élément sous-intégré est dite Assumed Strain Method. Elle implique en outre la construction d'une forme appropriée de la matrice B permettant d'éviter les blocages numériques.

3.1 Formules de Hallquist et de Flanagan-Belytschko

Jusqu'ici, pour établir les formules 1.1-9 de l'opérateur B , on a utilisé les vecteurs b_i basés sur la dérivation des fonctions de forme à l'origine (équation 1.1-6). Cette écriture de B est dite forme de Hallquist. Une seconde forme est considérée maintenant, basée sur les valeurs moyennes des dérivées des fonctions de forme de l'élément. Cette forme est due à Flanagan et Belytschko et s'écrit :

$$\hat{b}_i^T = \frac{1}{V} \int_{\Omega_e} N_{,i}(\xi, \eta, \zeta) d\Omega \quad i=1,2,3$$

Ces vecteurs peuvent se calculer explicitement. Ils peuvent aussi être intégrés numériquement exactement.

Les conditions d'orthogonalité du §1.2 restent vérifiées exceptée la première sur les éléments non parallélépipédiques :

$$\hat{b}_i^T \cdot h_j \begin{cases} = 0 & \text{sur les parallélépipèdes} \\ \neq 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$\hat{b}_i^T \cdot h_4 = 0 \quad \text{sur tous les éléments.}$$

En supposant encore vraie cette relation d'orthogonalité, le gradient de déplacement s'écrit comme précédemment :

$$v_{i,j} = (\hat{b}_j^T + h_{\alpha,j} \hat{y}_\alpha^T) \cdot \dot{d}_i \quad \text{avec} \quad \hat{y}_\alpha = \frac{1}{8} \left[h_\alpha - \sum_{j=1}^3 (h_\alpha^T \cdot x_j) \hat{b}_j \right]$$

On peut continuer à écrire : $\nabla_s v = \hat{B} \cdot \dot{d}$

où $\hat{B}$ apparait comme la somme d'un terme constant $\hat{B}_c$ et d'un terme non constant $\hat{B}_n$ définis par :

$$\hat{B} = \hat{B}_c + \hat{B}_n$$

$$\hat{\mathbf{B}}_c = \begin{bmatrix} \hat{b}_x^T & 0 & 0 \\ 0 & \hat{b}_y^T & 0 \\ 0 & 0 & \hat{b}_z^T \\ \hat{b}_y^T & \hat{b}_x^T & 0 \\ \hat{b}_z^T & 0 & \hat{b}_x^T \\ 0 & \hat{b}_z^T & \hat{b}_y^T \end{bmatrix} \quad \hat{\mathbf{B}}_n = \begin{bmatrix} \hat{X}_{1234}^T & 0 & 0 \\ 0 & \hat{Y}_{1234}^T & 0 \\ 0 & 0 & \hat{Z}_{1234}^T \\ \hat{Y}_{1234}^T & X_{1234}^T & 0 \\ \hat{Z}_{1234}^T & 0 & X_{1234}^T \\ 0 & \hat{Z}_{1234}^T & \hat{Y}_{1234}^T \end{bmatrix}$$

$$\text{avec } \hat{X}_{1234}^T = \sum_{\alpha=1}^4 h_{\alpha,x} \hat{\mathbf{y}}_{\alpha}^T \quad \hat{Y}_{1234}^T = \sum_{\alpha=1}^4 h_{\alpha,y} \hat{\mathbf{y}}_{\alpha}^T \quad \hat{Z}_{1234}^T = \sum_{\alpha=1}^4 h_{\alpha,z} \hat{\mathbf{y}}_{\alpha}^T$$

Cette formulation, même si elle est moins rigoureuse que celle de Hallquist (puisqu'elle suppose vraies toutes les relations d'orthogonalité) donne de meilleurs résultats en termes de précision et de convergence.

3.2 Projection sur un champ de déformation $\bar{\mathbf{B}}$

On applique une projection à l'opérateur gradient discrétisé $\hat{\mathbf{B}}$ pour en déduire un opérateur $\bar{\mathbf{B}}$ possédant certaines bonnes propriétés. L'objectif de la projection est double :

- Elle permet, d'une part, d'éliminer le blocage volumique de l'élément fini dans le cas incompressible
- Elle évite, d'autre part, le blocage dû aux termes de cisaillement transverse excessifs dans les problèmes à flexion dominante.

L'opérateur $\hat{\mathbf{B}}$ est remplacé par un opérateur $\bar{\mathbf{B}}$ tel que :

$$\begin{cases} \hat{\mathbf{B}} = \hat{\mathbf{B}}_c + \hat{\mathbf{B}}_n \\ \bar{\mathbf{B}} = \hat{\mathbf{B}}_c + \bar{\mathbf{B}}_n \end{cases}$$

Seule la partie non constante $\hat{\mathbf{B}}_n$ est projetée, la partie constante $\hat{\mathbf{B}}_c$ reste inchangée.

Deux projections différentes conduisent aux 2 éléments finis suivants :

- Élément ASQBI (Assumed Strain Quintessential Bending Incompressible) !

$$\bar{\mathbf{B}}_n = \begin{bmatrix} \hat{X}_{1234}^T & -\bar{\nu} \hat{Y}_3^T - \nu \hat{Y}_{24}^T & -\bar{\nu} \hat{Z}_2^T - \nu \hat{Z}_{34}^T \\ -\bar{\nu} \hat{X}_3^T - \nu \hat{X}_{14}^T & \hat{Y}_{1234}^T & -\bar{\nu} \hat{Z}_1^T - \nu \hat{Z}_{34}^T \\ -\bar{\nu} \hat{X}_2^T - \nu \hat{X}_{14}^T & -\bar{\nu} \hat{Y}_1^T - \nu \hat{Y}_{24}^T & \hat{Z}_{1234}^T \\ \hat{Y}_{12}^T & \hat{X}_{12}^T & 0 \\ \hat{Z}_{13}^T & 0 & \hat{X}_{13}^T \\ 0 & \hat{Z}_{23}^T & \hat{Y}_{23}^T \end{bmatrix} \quad \text{éq 2.2-1}$$

$$\text{Où : } \bar{\nu} = \frac{\nu}{1-\nu}, \quad \hat{X}_{14}^T = h_{1,x} \hat{\mathbf{y}}_1^T + h_{4,x} \hat{\mathbf{y}}_4^T \quad \hat{Z}_2^T = h_{2,z} \hat{\mathbf{y}}_2^T$$

•Elément ADS (Assumed Deviatoric Strain) :

$$\bar{\mathbf{B}}_n = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} \hat{\mathbf{X}}_{1234}^T & -\frac{1}{3} \hat{\mathbf{Y}}_{1234}^T & -\frac{1}{3} \hat{\mathbf{Z}}_{1234}^T \\ -\frac{1}{3} \hat{\mathbf{X}}_{1234}^T & \frac{2}{3} \hat{\mathbf{Y}}_{1234}^T & -\frac{1}{3} \hat{\mathbf{Z}}_{1234}^T \\ -\frac{1}{3} \hat{\mathbf{X}}_{1234}^T & -\frac{1}{3} \hat{\mathbf{Y}}_{1234}^T & \frac{2}{3} \hat{\mathbf{Z}}_{1234}^T \\ \hat{\mathbf{Y}}_{12}^T & \hat{\mathbf{X}}_{12}^T & 0 \\ \hat{\mathbf{Z}}_{13}^T & 0 & \hat{\mathbf{X}}_{13}^T \\ 0 & \hat{\mathbf{Z}}_{23}^T & \hat{\mathbf{Y}}_{23}^T \end{bmatrix} \quad \text{éq 2.2-2}$$

Les schémas de projection sont détaillés dans [2]. On indiquera néanmoins les grandes lignes de l'obtention de leurs opérateurs $\bar{\mathbf{B}}_n$.

Pour l'élément ADS, cela revient dans un premier temps à décomposer l'opérateur $\hat{\mathbf{B}}_n$ en la somme d'un terme sphérique et d'un terme déviatorique. Ensuite, la partie sphérique est sous-intégrée (i.e. évaluée au point $\xi=\eta=\zeta=0$, ce qui revient à l'annuler). Cette procédure permet ainsi de traiter les termes diagonaux de la déformation, donc le blocage volumique, et on peut vérifier dans **éq 2.2-2** que la somme des trois premiers termes dans chacun des vecteurs colonne est nulle. Pour éviter le blocage en cisaillement transverse, il faut agir cette fois sur les termes non diagonaux de la déformation, et donc annuler ceux responsables d'un cisaillement excessif. Le résultat de cette étape se traduit par la suppression de certains termes dans les trois dernières lignes de l'opérateur $\hat{\mathbf{B}}_n$ (comparer les formules donnant $\hat{\mathbf{B}}_n$ et $\bar{\mathbf{B}}_n$).

Pour l'élément ASQBI, le traitement du blocage en cisaillement est le même que pour l'élément ADS. Il en résulte que les trois dernières lignes de l'opérateur $\bar{\mathbf{B}}_n$ sont identiques dans les deux éléments. En revanche, le traitement du blocage volumique est un peu différent pour l'élément ASQBI (voir **éq 2.2-**

1). On peut vérifier cependant que, lorsque $\nu \rightarrow \frac{1}{2}$, donc $\bar{\nu} \rightarrow 1$, la somme des trois premiers termes dans chaque vecteur colonne de $\bar{\mathbf{B}}_n$ est nulle.

3.3 Choix des éléments finis

On a comparé les deux éléments finis ADS et ASQBI sur un certain nombre de tests. Il ressort que ASQBI donne de meilleurs résultats que ADS en élasticité alors que ADS donne de meilleurs résultats en plasticité, son comportement étant un peu trop souple dans les cas élastiques. Le cas test de la poutre console en flexion [V6.04.196] en est une bonne illustration. Ces observations sont en bonne conformité avec celles de Belytschko et Bindeman [2].

On a donc choisi d'implanter dans Aster l'élément ASQBI en élasticité et l'élément ASD en plasticité pour bénéficier dans chaque cas du meilleur élément. De plus, on évite à l'utilisateur d'avoir à choisir l'élément fini. On rappelle que la seule différence entre les deux éléments est la matrice $\bar{\mathbf{B}}_n$.

4 Intégration de l'élément dans Code_Aster

4.1 Description et utilisation

Cet élément s'appuie sur les mailles 3D volumiques `HEXA8`.

4.1.1 Modélisation

On affecte la modélisation `3D_SI` aux mailles `HEXA8` désignées. Les éléments de face habituels de la modélisation `3D` sont affectés sur les mailles `QUAD4`.

4.1.2 Matériau

Tous les coefficients matériau relatifs aux lois de comportement valides en petites déformations pour les modélisations 3D sont utilisables.

4.1.3 Conditions aux limites et chargement

Tous les chargements et conditions aux limites disponibles sur les éléments 3D et les éléments de face sont disponibles.

4.1.4 Options de post-traitement

Toutes les options de post-traitement habituellement disponibles pour les modélisations 3D sont utilisables.

4.1.5 Calcul en flambement linéaire

L'option `RIGI_MECA_GE` étant activée dans le catalogue de l'élément, il est possible d'effectuer un calcul de flambement classique après assemblage des matrices de rigidité élastique et géométrique.

4.1.6 Calculs non linéaires

Tous les comportements disponibles pour les modélisation 3D habituelles sont utilisable, en petites déformations. En ce qui concerne les grandes déformations, la seule option utilisable est l'approximation `PETIT_REAC`.

L'intégration numérique est réalisée avec un point de Gauss, tout comme en non linéaire matériel.

4.2 Implantation

Les options sont activées dans le catalogue `meca_hexs8.cata`.

4.3 Validation

Les tests validant cet élément sont, dans la version 9 de *Code_Aster* :

- SSNV196 : Poutre 3D en flexion en élasticité et en plasticité
- HSNV125G, PERFE01A, SDNV103, SSND105 utilisent un seul élément pour valider des comportements non linéaires, permettant ainsi des économies de temps calcul (1 seul point de Gauss)

5 Conclusion

L'élément hexaèdre à 8 nœuds sous-intégré à un point d'intégration et stabilisé par la méthode ASM donne des résultats corrects sur des problèmes où l' `HEXA8` standard bloque (flexion, cisaillement), comme le montre le cas-test SSNV196. De plus il donne des gains significatifs en temps calcul.

Il présente cependant un inconvénient en statique (le même que l'élément 2D analogue QUAD4 sous-intégré stabilisé) : lorsque les éléments ne sont pas parallélépipédiques, les résultats sont affectés, voire faux si les éléments ont des angles éloignés de 90°. La solution préconisée est alors d'avoir recours sur ces mailles à l' HEXA8 standard (à 8 points de Gauss). En dynamique explicite par contre, cet inconvénient ne subsiste pas. Mais l'implantation actuelle ne concerne que la statique.

6 Bibliographie

- [1] T. BELYTSCHKO and L.P. BINDEMAN. Assumed strain stabilization of the 4-node quadrilateral with 1-point quadrature for nonlinear problems. *Comput. Methods Appl. Mech. Eng.*, 88:311-340, 1991.
- [2] T. BELYTSCHKO and L.P. BINDEMAN. Assumed strain stabilization of the 8-node hexahedral element. *Comput. Methods Appl. Mech. Eng.*, 105:225-260, 1993.
- [3] F.ABED-MERAÏM et A.COMBESURE. Stabilisation des éléments finis sous-intégrés. *Rapport interne n°247 LMT-Cachan, Janvier 2001.*

7 Description des versions du document :

Version Aster	Auteur(s), Organisme(s)	Description des modifications
9.5	X Desroches EDF R&D AMA	Version initiale