

## Structures de données sd\_mater et mater\_code

---

### Résumé :

On décrit ici les 3 structures de données construites à partir de la description et de la valeur des différents paramètres associés aux comportements d'un matériau (`compor`, `mater`, `mater_code`).

Les trois structures de données sont présentées :

- les SD en accès par nom : `mater` et `compor`
- la SD en accès par adresse : `mater_code` (qui remplace les précédentes dans les routines `TExxxx`).

## Table des matières

---

|                                                    |    |
|----------------------------------------------------|----|
| 1 Généralités.....                                 | 3  |
| 2 La structure de données mater.....               | 4  |
| 2.1 Contenu de la structure de données mater.....  | 5  |
| 3 La structure de données compor.....              | 5  |
| 3.1 Contenu de la structure de données compor..... | 5  |
| 4 La structure de données mater_code.....          | 7  |
| 4.1 mater_code.....                                | 7  |
| 5 Exemple.....                                     | 10 |
| 5.1 Fichier de commandes.....                      | 10 |
| 5.2 Impression de la structure de données.....     | 10 |

## 1 Généralités

Le matériau apparaît dans de nombreuses commandes du *Code\_Aster* et intervient dans la plupart des routines de calcul des termes élémentaires (TExxxx).

En effet, et contrairement à d'autres codes, *dans Code\_Aster*, on distingue la notion de « matériau », défini par la commande `DEFI_MATERIAU`, et pouvant être archivé sous forme de catalogue, (voir la commande `INCLUDE_MATERIAU` [U4.43.02]) de la notion de comportement utilisé lors d'un calcul donné. Le matériau se compose de valeurs de paramètres associés à un certain nombre de modèles de comportements. En pratique ces paramètres sont définis par l'intermédiaire de mots-clés simples, sous des mots-clés facteurs de la commande `DEFI_MATERIAU`. Ces mots-clés facteurs (par exemple `ELAS`, `ECRO_LINE`, `CIN1_CHAB`, `LEMAITRE`) permettent de définir tout ou partie des paramètres nécessaires à un modèle de comportement. Par exemple, le comportement (choisi par l'utilisateur dans `STAT_NON_LINE` ou `DYNA_NON_LINE` sous le mot-clé facteur `COMPOTEMENT`) `VMIS_CINE_LINE` utilisera les paramètres matériau définis sous les mots-clés facteur `ELAS` et `ECRO_LINE` de `DEFI_MATERIAU`. Le comportement `VISC_CIN1_CHAB` utilisera ceux définis par `ELAS`, `CIN1_CHAB` et éventuellement `LEMAITRE`.

Par abus de langage, dans ce document, on appellera « comportement » un mot-clé facteur de `DEFI_MATERIAU`.

De plus, certaines commandes globales (`MECA_STATIQUE`, `THER_LINEAIRE`,...) ne permettent pas à l'utilisateur de choisir le comportement utilisé pour le calcul. Il faut donc que le calcul (par exemple de la matrice de rigidité dans les exemples précédents) puisse se faire sans ambiguïté. C'est pourquoi il est nécessaire que certains comportements de même nature (`ELAS_xxx`, `THER_xx`) soient uniques dans le matériau. Par convention de langage dans ce document, on dira que l'ensemble des comportements de même nature (même préfixe : `ELAS`, `THER`) appartiennent au même « phénomène ». Certains « comportements » peuvent donc être classés par « phénomène » dans lequel ils s'excluent mutuellement.

La structure de données associée au matériau contient le nom et les valeurs associées aux paramètres décrivant chaque comportement. Les paramètres peuvent être de type réel, complexe ou fonction. Au sein de cette structure de données on accède aux valeurs des paramètres par nom.

Pour des raisons de performances du code (notamment dans le cas des comportements non-linéaires), le matériau codé a été introduit. La structure de données associée au matériau codé est temporaire, elle contient les adresses des différents objets constituant la structure de données `mater`. L'accès aux valeurs des paramètres ne nécessite plus dans ce cas une mise en mémoire des objets `JEVEUX` et une recherche par nom à chaque fois que l'on utilise le matériau. L'accès par nom aux paramètres demeurent néanmoins.

Ces deux structures de données s'appuient sur des structures de type `fonction` (fonction constante, fonction d'un paramètre ou nappe) et des objets simples `JEVEUX` de type vecteur.

La création d'une structure de données `fonction` (`.&&RDEP`) préfixée par le nom du matériau permet de disposer ensuite d'un espace permanent de mémoire nécessaire à l'interpolation des nappes définissant les courbes de traction dépendant de la température. Cette structure de données est créée sur la base `GLOBALE` afin d'être échangée entre les différentes commandes du code.

## 2 La structure de données mater

Le nom du « phénomène » est la racine du nom du « comportement ». Dans les commande où l'utilisateur ne choisit pas le modèle de comportement, il faut savoir trouver sans ambiguïté les caractéristiques matérielles nécessaires, par exemple, le calcul des matrices de rigidité à travers la commande MECA\_STATIQUE ne sait pas faire la distinction entre ELAS et ELAS\_ORTHO, c'est pourquoi ces deux comportements s'excluent. En revanche, un matériau peut contenir les phénomènes ELAS et THER. Pour les comportements non-linéaires mécaniques, l'unicité n'est pas nécessaire, car l'utilisateur choisit une relation de comportement au niveau de la commande globale (STAT\_NON\_LINE).

Par exemple, les comportements ELAS, ELAS\_FLUI, ELAS\_ISTR, ELAS\_ORTH, ELAS\_THM, ELAS\_COQUE constituent le phénomène ELAS.

La structure de données mater est composée :

- de plusieurs phénomènes ,
- éventuellement d'une fonction &&RDEP pour les comportements TRACTION et META\_TRACTION,
- éventuellement d'une fonction &&MZP pour le paramètre RELA\_MZ du comportement DIS\_CONTACT.

```
mater (K8) ::= record
    '.MATERIAU.NOMRC'      : OJB S V K32
    % Comportement Elastiques Généraux
    | / '.ELAS'              : COMPOR
    | / '.ELAS_FLUI'         : COMPOR
    | / '.ELAS_ISTR'         : COMPOR
    | / '.ELAS_ORTH'         : COMPOR
    | / '.ELAS_THM'          : COMPOR
    | / '.ELAS_COQUE'        : COMPOR

    % Comportements Mécaniques Non Linéaires Généraux
    | '.TRACTION'           : COMPOR
    | '&&RDEP'               : FONCTION
    | '.ECRO_LINE'          : COMPOR
    | '.PRAGER'              : COMPOR
    | '.CIN1_CHAB'           : COMPOR
    | '.CIN2_CHAB'           : COMPOR
    | '.TAHERI'              : COMPOR
    | / '.LEMAITRE'          : COMPOR
    | '.NORTON_HOFF'         : COMPOR

    % Comportements liés à l'endommagement et la rupture
    ...
```

### Remarque :

*La structure de données mater ne contient pas d'information sur la forme des lois de comportement : élasticité, Lemaitre, etc ... Ces dernières n'existent pas sous forme de structures de données, mais uniquement en "dur" dans le FORTRAN.*

## 2.1 Contenu de la structure de données mater

`.MATERIAU.NOMRC` : S V K32

Vecteur de type `CHARACTER*16` dimensionné au nombre de comportements présents lors de la définition du matériau.

Contient le nom des comportements affectés dans la commande `DEFI_MATERIAU` ou `DEFI_COMPOSITE`.

La commande `DEFI_COMPOSITE` y stocke le nom du comportement `ELAS_COQMU` ou `THER_COQMU`, une chaîne blanche et le nom de chaque matériau pour chaque couche. Le paramètre `LONMAX` (attribut de longueur de l'objet JEVEUX associé) de cet objet est récupéré dans différentes routines pour obtenir le nombre de couches.

`.&&RDEP` : FONCTION

N'est présente que si les comportements `TRACTION` et `META_TRACTION` figurent dans le matériau. C'est une fonction d'une variable dimensionnée au nombre maximum de points des fonctions composant les courbes de traction dépendant de la température.

`.&&MZP` : FONCTION

N'est présente que si le paramètre `RELA_MZ` du comportement `DIS_CONTACT` figure dans le matériau. C'est une fonction représentant la courbe (moment) en fonction de `DR` (degré de rotation).

## 3 La structure de données compor

On définit tout d'abord une structure de données liée à chaque comportement pouvant définir le matériau. Un comportement est un ensemble de paramètres nommés (K16) associés à une valeur. Si la valeur est un K16 le paramètre est associé à une fonction.

```
compor (K19) ::= record  
  
    '.VALK' :      OBJ S V K16  
    '.VALR' :      OBJ S V R  
    '.VALC' :      OBJ S V C
```

Le nom complet de la structure de données `compor (K19)` est constitué par le nom utilisateur du matériau (K8) suivi de la chaîne ".CPT." suivi de la valeur de l'indice de rangement dans l'objet `.MATERIAU.NOMRC` du mot clé facteur figurant dans le catalogue de la commande `DEFI_MATERIAU`.

### 3.1 Contenu de la structure de données compor

`VALK` : S V K16

Vecteur de type `CHARACTER*16` dimensionné à 2 fois le nombre maximum de paramètres (il faut pouvoir stocker tous les noms de paramètres et tous les noms de fonctions, si tous les paramètres sont associés à des fonctions  $2 \times NBP$ ) pour la loi de comportement considérée. Par exemple `E` et `NU` sont des paramètres du comportement élastique `ELAS`.

Contient dans l'ordre :

- les noms des paramètres associés à des valeurs réelles,
- les noms des paramètres associés à des valeurs complexes,
- les noms des paramètres associés à des fonctions,
- les noms des fonctions.



La commande `DEFI_COMPOSITE` remplit cet objet avec des noms de paramètres associés aux coefficients homogénéisés ainsi que pour chaque couche. Une valeur réelle est stockée pour chacun.

`.VALR :`        `S V R`

Vecteur de type `REAL*8` dimensionné au nombre maximum de paramètres (`NBPAR`) pour la loi de comportement considérée.

Contient les valeurs associées aux paramètres réels.

`.VALC :`        `S V C`

Vecteur de type `COMPLEX*16` dimensionné au nombre maximum de paramètres (`NBPAR`) pour la loi de comportement considérée.

Contient les valeurs associées aux paramètres complexes.

## 4 La structure de données `mater_code`

C'est une structure de données temporaire (créée sur la base `VOLATILE`) contenant les adresses mémoire des objets `JEVEUX` constituant un matériau (`SD MATER`).

```
mater_code (K19) ::= record
    '.CODI'      : OBJ S V I
```

Le nom de cette structure de donnée est indexé sur le nom de la `sd_mater` et sur l'occurrence du matériau dans le `cham_mater`.

### 4.1 `mater_code`

`.CODI :`        `S V I`

Vecteur de type `INTEGER` dont la dimension dépend du nombre de comportements décrits dans la structures de données `MATER`. Objet `JEVEUX` temporaire créé sur la base `VOLATILE`.

Des paramètres sont associés au matériau codé

`LMAT :`        nombre de paramètres associés au comportement  
`LFCT :`        nombre de paramètres associés aux concepts (fonctions, tables)  
`LSUP :`        nombre de paramètres supplémentaires (fonctions `&&RDEP`, `&&MZP`)

Ce vecteur est de longueur  $2 + NBCM*LMAT + NBCO*LFCT + NBT*LSUP$  où

`NBCM :`        nombre de comportements présents dans le matériau  
`NBCO :`        nombre de concepts (fonctions, tables) présents dans le matériau  
`NBT :`        nombre de courbes de traction présentes dans le matériau

Ce vecteur contient les adresses mémoire des objets composant la structure de données `MATER`.

`CODI (1) :`        Nombre de matériaux différents (`n`)  
`CODI (2) :`        Indice dans `CODI` du premier matériau.  
`CODI (3) :`        Indice dans `CODI` du deuxième matériau (le cas échéant)  
....  
`CODI (n+1) :`        Indice dans `CODI` du nième matériau (le cas échéant)  
  
`CODI (n+2) :`        adresse de `.MATERIAU.NOMRC`.(pour le premier matériau)

CODI (n+3) : NBCM nombre de comportements présents dans le matériau.  
CODI (n+2+1:n+2+NBCM) : pointeur du Kième comportement dans CODI, pour K=1 à NBCM

pour chaque Kième comportement du matériau 1

soit ipi = CODI (n+2+K)

CODI (n+2+k) : ipi, pointeur du Kième comportement  
CODI (ipi) : nombre de paramètres associés à des réels.  
CODI (ipi+1) : nombre de paramètres associés à des complexes.  
CODI (ipi+2) : nombre de paramètres associés à des concepts (fonctions, tables)  
CODI (ipi+3) : adresse mémoire de l'objet .VALK.  
CODI (ipi+4) : adresse mémoire de l'objet .VALR.  
CODI (ipi+5) : adresse mémoire de l'objet .VALC.

pour le Lième concept de type table associée à un paramètre du Kième comportement,  
soit ipif = ipi+LMAT-1

CODI (ipif+LFCT\* (L-1)) : la table est transformée en une liste de réels (LIST\_R8)  
adresse mémoire de l'objet .VALE du LIST\_R8  
CODI (ipif+LFCT\* (L-1)+1) : 0  
CODI (ipif+LFCT\* (L-1)+2) : 0  
CODI (ipif+LFCT\* (L-1)+3) : ISNNEM()  
CODI (ipif+LFCT\* (L-1)+4) : ISNNEM()  
CODI (ipif+LFCT\* (L-1)+5) : ISNNEM()  
CODI (ipif+LFCT\* (L-1)+6) : ISNNEM()  
CODI (ipif+LFCT\* (L-1)+7) : ISNNEM()  
CODI (ipif+LFCT\* (L-1)+8) : ISNNEM()



pour le Lième concept de type fonction associée à un paramètre du Kième comportement,  
soit `ipif = ipi+LMAT-1`

`CODI(ipif+LFCT*(L-1))` : nombre de points de la fonction associée.  
`CODI(ipif+LFCT*(L-1)+1)` : adresse mémoire de l'objet .PROL.  
`CODI(ipif+LFCT*(L-1)+2)` : adresse mémoire de l'objet .VALE.  
`CODI(ipif+LFCT*(L-1)+3)` : adresse mémoire du pointeur de longueur pour une nappe.  
`CODI(ipif+LFCT*(L-1)+4)` : adresse mémoire de l'objet .PARA pour une nappe  
`CODI(ipif+LFCT*(L-1)+5)` : attribut LONUTI de l'objet .PARA pour une nappe.  
`CODI(ipif+LFCT*(L-1)+6)` : pointeur dans CODI pour les courbes de traction &&RDEP ou pour les assemblages combustibles &&MZP  
`CODI(ipif+LFCT*(L-1)+7)` : sauvegarde de l'indice de l'intervalle d'interpolation.  
`CODI(ipif+LFCT*(L-1)+8)` : sauvegarde d'un indice de recherche (équation non linéaire en thermique).

soit `ipifc = CODI(ipif+LFCT*(L-1)+6)`

`CODI(ipifc)` : adresse mémoire de l'objet &&MZP.PROL.  
`CODI(ipifc+1)` : adresse mémoire de l'objet &&MZP.VALE.

ou bien

`CODI(ipifc)` : adresse mémoire de l'objet &&RDEP.PROL.  
`CODI(ipifc+1)` : adresse mémoire de l'objet &&RDEP.VALE.

## 5 Exemple

### 5.1 Fichier de commandes

Les commandes ci-dessous permettent de définir 3 lois de comportement : élasticité, plasticité avec courbe de traction dépendant de la température et thermique linéaire.

```
DEBUT ()

#
# donnees de modelisation
#
F_E = DEFI_FONCTION ( NOM_PARA      = 'TEMP',
                      PROL_DROITE = 'LINEAIRE',
                      PROL_GAUCHE = 'LINEAIRE',
                      VALE = ( 0.,    200.E+03,
                               50.,    198.E+03, ),
                      )

#
F_NU = DEFI_CONSTANTE ( VALE = 0.3 )
#
F_AL = DEFI_CONSTANTE ( VALE = 10.E+06 )
#
FCT1 = DEFI_FONCTION ( NOM_PARA      = 'EPSI',
                      PROL_DROITE = 'LINEAIRE',
                      PROL_GAUCHE = 'LINEAIRE',
                      VALE = ( 0.200E-02, 400.,
                               0.400E-02, 500., ),
                      )

#
FCT2 = DEFI_FONCTION ( NOM_PARA      = 'EPSI',
                      PROL_DROITE = 'LINEAIRE',
                      PROL_GAUCHE = 'LINEAIRE',
                      VALE = ( 0.100E-02, 200.,
                               0.300E-02, 300., ),
                      )

#
CTRACB = DEFI_NAPPE ( NOM_PARA      = 'TEMP',
                      PROL_DROITE = 'LINEAIRE',
                      PROL_GAUCHE = 'LINEAIRE',
                      PARA      = ( 0.,    50., ),
                      FONCTION = ( FCT1,  FCT2, ),
                      )

#
# materiau isotrope
#
MAT = DEFI_MATERIAU ( THER      = F( RHO_CP = 0.0E-03, LAMBDA = 1.0E-03, ),
                      ELAS_FO   = F( E = F_E,  NU = F_NU,  ALPHA =
                                      F_AL, TEMP_DEF_ALPHA=20.0, ),
                      TRACTION = F( SIGM = CTRACB, ),
                      )

#
IMPR_CO ( CONCEPT = F( NOM= MAT ), ATTRIBUT='OUI', CONTENU='OUI' )
```

### 5.2 Impression de la structure de données

```
====> IMPR_CO DE LA STRUCTURE DE DONNEE : MAT      ??????????????????
ATTRIBUT : T CONTENU : T BASE : >G<
NOMBRE D'OBJETS (OU COLLECTIONS) TROUVES : 12
```

```
=====
IMPRESSION DES ATTRIBUTS DES OBJETS TROUVES :
-----
```

JEIMPA IMPRESSION DES ATTRIBUTS DE >MAT .&&RDEP .PROL<

CLAS G  
GENR V  
TYPE K  
LTYP 24  
DOCU  
DATE 0  
LONMAX 6  
LONUTI 6  
LONO 6  
IADM 6065610  
IADD 0  
LADD 0  
USAGE X D

-----  
JEIMPA IMPRESSION DES ATTRIBUTS DE >MAT .&&RDEP .VALE<

CLAS G  
GENR V  
TYPE R  
LTYP 8  
DOCU  
DATE 0  
LONMAX 8  
LONUTI 8  
LONO 8  
IADM 6167256  
IADD 0  
LADD 0  
USAGE X D

-----  
JEIMPA IMPRESSION DES ATTRIBUTS DE >MAT .CPT.000001.VALC<

CLAS G  
GENR V  
TYPE C  
LTYP 16  
DOCU  
DATE 0  
LONMAX 1  
LONUTI 0  
LONO 1  
IADM 6149700  
IADD 0  
LADD 0  
USAGE X D

-----  
JEIMPA IMPRESSION DES ATTRIBUTS DE >MAT .CPT.000001.VALK<

CLAS G  
GENR V  
TYPE K  
LTYP 16  
DOCU  
DATE 0  
LONMAX 2  
LONUTI 2  
LONO 2  
IADM 6133526  
IADD 0  
LADD 0  
USAGE X D

-----  
JEIMPA IMPRESSION DES ATTRIBUTS DE >MAT .CPT.000001.VALR<

```
CLAS      G
GENR      V
TYPE      R
LTYP              8
DOCU
DATE              0
LONMAX              1
LONUT I              0
LONO              1
IADM      6122038
IADD              0
LADD              0
USAGE     X D
```

-----

```
JEIMPA  IMPRESSION DES ATTRIBUTS DE >MAT      .CPT.000002.VALC<
```

```
CLAS      G
GENR      V
TYPE      C
LTYP              16
DOCU
DATE              0
LONMAX              2
LONUT I              0
LONO              2
IADM      6048544
IADD              0
LADD              0
USAGE     X D
```

-----

```
JEIMPA  IMPRESSION DES ATTRIBUTS DE >MAT      .CPT.000002.VALK<
```

```
CLAS      G
GENR      V
TYPE      K
LTYP              16
DOCU
DATE              0
LONMAX              4
LONUT I              2
LONO              4
IADM      6168824
IADD              0
LADD              0
USAGE     X D
```

-----

```
JEIMPA  IMPRESSION DES ATTRIBUTS DE >MAT      .CPT.000002.VALR<
```

```
CLAS      G
GENR      V
TYPE      R
LTYP              8
DOCU
DATE              0
LONMAX              2
LONUT I              2
LONO              2
IADM      6167274
IADD              0
LADD              0
USAGE     X D
```

-----

```
JEIMPA  IMPRESSION DES ATTRIBUTS DE >MAT      .CPT.000003.VALC<
```

```
CLAS      G
GENR      V
```

```
TYPE      C
LTYP      16
DOCU
DATE      0
LONMAX    7
LONUTI    0
LONO      7
IADM      6096860
IADD      0
LADD      0
USAGE     X D
```

```
-----
JEIMPA  IMPRESSION DES ATTRIBUTS DE >MAT      .CPT.000003.VALK<
```

```
CLAS      G
GENR      V
TYPE      K
LTYP      16
DOCU
DATE      0
LONMAX    14
LONUTI    10
LONO      14
IADM      6121528
IADD      0
LADD      0
USAGE     X D
```

```
-----
JEIMPA  IMPRESSION DES ATTRIBUTS DE >MAT      .CPT.000003.VALR<
```

```
CLAS      G
GENR      V
TYPE      R
LTYP      8
DOCU
DATE      0
LONMAX    7
LONUTI    4
LONO      7
IADM      6048560
IADD      0
LADD      0
USAGE     X D
```

```
-----
JEIMPA  IMPRESSION DES ATTRIBUTS DE >MAT      .MATERIAU.NOMRC <
```

```
CLAS      G
GENR      V
TYPE      K
LTYP      32
DOCU
DATE      0
LONMAX    3
LONUTI    3
LONO      3
IADM      6099382
IADD      0
LADD      0
USAGE     X D
```

```
=====
IMPRESSIION DU CONTENU DES OBJETS TROUVES :
-----
```

```
IMPRESSIION SEGMENT DE VALEURS >MAT      .&&RDEP      .PROL      <
>>>>>
1 - >FONCTION      <>LIN LIN      <
```

```

3 - >EPSI                                <>TOUTRESU                                <
5 - >                                     <>                                     <
-----

IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MAT      .&&RDEP      .VALE      <
>>>>>
1 - 0.00000D+00 0.00000D+00 0.00000D+00 0.00000D+00 0.00000D+00
6 - 0.00000D+00 0.00000D+00 0.00000D+00
-----

IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MAT      .CPT.000001.VALC      <
>>>>>

1 - ( 0.00000D+00, 0.00000D+00)
-----

IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MAT      .CPT.000001.VALK      <
>>>>>
1 - >SIGM                                <>CTRACB                                <
-----

IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MAT      .CPT.000001.VALR      <
>>>>>

1 - 0.00000D+00
-----

IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MAT      .CPT.000002.VALC      <
>>>>>
1 - ( 0.00000D+00, 0.00000D+00) ( 0.00000D+00, 0.00000D+00)
-----

IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MAT      .CPT.000002.VALK      <
>>>>>
1 - >RHO_CP                                <>LAMBDA                                <>
4 - >                                     <>                                     <
-----

IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MAT      .CPT.000002.VALR      <
>>>>>

1 - 0.00000D+00 1.00000D-03
-----

IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MAT      .CPT.000003.VALC      <
>>>>>
1 - ( 0.00000D+00, 0.00000D+00) ( 0.00000D+00, 0.00000D+00)
3 - ( 0.00000D+00, 0.00000D+00) ( 0.00000D+00, 0.00000D+00)
5 - ( 0.00000D+00, 0.00000D+00) ( 0.00000D+00, 0.00000D+00)
7 - ( 0.00000D+00, 0.00000D+00)
-----

IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MAT      .CPT.000003.VALK      <
>>>>>
1 - >B_ENDOGE                                <>PRECISION                                <>K_DESSIC      <
4 - >TEMP_DEF_ALPHA                        <>E                                    <>ALPHA      <
7 - >NU                                    <>F_E                                    <>F_AL      <
10 - >F_NU                                <>                                    <>          <
13 - >                                     <>                                     <
-----

IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MAT      .CPT.000003.VALR      <
>>>>>
1 - 0.00000D+00 1.00000D+00 0.00000D+00 2.00000D+01 0.00000D+00
6 - 0.00000D+00 0.00000D+00
-----

```

```
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MAT      .MATERIAU.NOMRC      <
>>>>
    1 - >TRACTION                        <
    2 - >THER                            <
    3 - >ELAS                            <
====> FIN IMPR_CO DE DE STRUCTURE DE DONNEE : MAT      ???????????????
```