

Structure de données `sd_table`

Résumé :

Nous décrivons ci-dessous les objets `JEVEUX` décrivant les `sd_table`. Les tables du jeu de commande (python) ont également une « image » dans l'espace python qui n'est pas décrite ici.

Table des matières

1 Arborescence de la structure de données.....	3
2 Contenu des objets JEVEUX.....	3
3 Exemple.....	4

1 Arborescence de la structure de données

```
TABLE (K19) :: = record
    '.TBBA'   OBJ    S   V   R8      dim = 1
    '.TBNP'   OBJ    S   V   I       dim = 2
    '.TBLP'   OBJ    S   V   K24     dim = 4*nombre de paramètres
```

Remarque:

Contrairement à ce qui est écrit ci-dessus, le nom d'une table n'a pas 19 caractères ; nous verrons ci-dessous que la convention de noms choisie pour les objets contenant les booléens de la table impose que le vrai nom d'une table soit limité à 17 caractères. Les deux derniers caractères doivent être "blancs".

2 Contenu des objets JEVEUX

' .TBBA '	Décrit la base où est définie la table : 'G' , 'V'
' .TBNP '	(1) Nombre de paramètres de la table
	(2) Nombre de lignes de la table
' .TBLP '	Décrit les paramètres de la table. Pour chaque paramètre :
	(1) Nom du paramètre
	(2) Type du paramètre (I, R, C, K8, K16, K24, K32)
	(3) Nom de l'objet JEVEUX contenant les valeurs associées au paramètre
	(4) Nom de l'objet JEVEUX contenant les booléens associés au paramètre

A chaque paramètre sont associés 2 objets JEVEUX qui contiennent toutes les valeurs définies dans la table.

Noms des objets JEVEUX créés :

Pour le paramètre de numéro `ipar` :

```
.TBLP((ipar-1)*4 + 3) = nom_table(1:19)//'.00IJ'
.TBLP((ipar-1)*4 + 4) = nom_table(1:17)//'LG.00IJ'
```

où 00IJ est le numéro `ipar` codé sur 4 caractères (nombre cadré à droite).

L'objet '.00IJ' (de type `.TBLP((ipar-1)*4 + 2)`) contient les valeurs de la table pour le paramètre `ipar`. Cet objet est un vecteur JEVEUX dimensionné au moins au nombre de lignes de la table.

Pour savoir si la ligne `ilign` de la table contient le paramètre `ipar`, il faut utiliser le vecteur de "booléens" 'LG.00IJ' :

```
'LG.00IJ'(ilign) = 0 (cellule vide) ou 1 (cellule pleine).
```

3 Exemple

Soit la table qui s'imprime sous la forme :

A	B	C	D
12	-	Z1	-
13	3.50000E+00	-	-
14	-	-	15

Le contenu des objets JEVEUX est le suivant :

```

IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA          .0001      <
  1 -          12          13          14          0          0
  6 -          0          0
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA          .0002      <
  1 -  0.00000E+00  3.50000E+00  0.00000E+00  0.00000E+00  0.00000E+00
  6 -  0.00000E+00  0.00000E+00
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA          .0003      <
  1 - >Z1      <>      <>      <>      <>      <>      <
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA          .0004      <
  1 -          0          0          15          0          0
  6 -          0          0
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA          .TBBA      <
  1 - >G      <
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA          .TBLP      <
  1 - >A          <>I          <
  3 - >MA          .0001<>MA          LG.0001<
  5 - >B          <>R          <
  7 - >MA          .0002<>MA          LG.0002<
  9 - >C          <>K8          <
 11 - >MA          .0003<>MA          LG.0003<
 13 - >D          <>I          <
 15 - >MA          .0004<>MA          LG.0004<
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA          .TBNP      <
  1 -          4          3
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA          LG.0001      <
  1 - 1 1 1 0 0 0 0
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA          LG.0002      <
  1 - 0 1 0 0 0 0 0
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA          LG.0003      <
  1 - 1 0 0 0 0 0 0
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >MA          LG.0004      <
  1 - 0 0 1 0 0 0 0

```