
Structure de données sd_solveur

Résumé :

Ce document décrit la structure de données SOLVEUR. Celle-ci définit la méthode de résolution des systèmes linéaires ainsi que les paramètres attenants au solveur choisi.

Table des Matières

1 Généralités.....	3
2 Arborescence.....	3
3 Contenu des objets de base.....	3
3.1 Cas LDLT ou MULT_FRONT.....	3
3.2 Cas GCPC.....	4
3.3 Cas PETSc.....	4
3.4 Cas MUMPS.....	5

1 Généralités

Cet objet de type `SOLVEUR` a pour fonction de stocker et de véhiculer entre les différentes routines du code (en interne d'une commande ou entre commandes), les informations liées aux paramétrages des solveurs linéaires. En particulier, il définit la méthode de résolution des systèmes linéaires mono-domaine (`LDLT`, `MULT_FRONT`, `PETSC`, `MUMPS` ou `GCPC`). Cet objet est créé sur la base volatile (le cas le plus fréquent) ou sur la base globale (commandes éclatées).

Le plus souvent, il est créé et rempli *via* `CRESOL/CRSV**` (deux premières lettres du solveur : `MU` pour `MUMPS` solveur direct et `CRSMSP` pour `MUMPS` pré-conditionneur, `PE` pour `PETSC`, `LD` pour `LDLT`, `GC` pour `GCPC` et `MF` pour `MULT_FRONT`).

Pour répondre à quelques cas particuliers, d'autres routines dédiées créent et remplissent une `SD_SOLVEUR` : `CRSOLV`¹, `OP0014`² et `CRSINT`³. On essaie d'en limiter le nombre et de privilégier l'usage de la routine principale : `CRESOL`.

Quelle que soit la routine qui crée les objets de la structure de données `SOLVEUR`, le dimensionnement se fait exclusivement dans une routine chapeau : `SDSOLV`.

Lors d'une modification de cette structure de données il faut donc veiller à :

- mettre en cohérence, si nécessaire, les sources mentionnées ci-dessus,
- mettre à jour, si nécessaire, le catalogue `sd_solveur.py`,
- mettre à jour les documentations (cette doc. D et si nécessaire la doc. U4.50.01),
- enrichir ou modifier, si nécessaire, quelques cas-tests.

2 Arborescence

```
SOLVEUR (K19) ::=record
  ♦   '.SLVK'   :   OJB   S V K24   long=14   (initialisé à 'XXXX')
  ♦   '.SLVR'   :   OJB   S V R    long=4    (initialisé à 0.d0)
  ♦   '.SLVI'   :   OJB   S V I    long=8    (initialisé à -9999)
```

3 Contenu des objets de base

3.1 Cas `LDLT` ou `MULT_FRONT`

`SLVK` :

- `SLVK(1)` : méthode de résolution (`'LDLT'` ou `'MULT_FRONT'`),
- `SLVK(2)` : inutilisé,
- `SLVK(3)` : inutilisé,
- `SLVK(4)` : méthode de renumérotation (mot-clé `RENUM`). Les valeurs possibles sont :
 - `'RCMK'` ou `'SANS'` (si `LDLT`)
 - `'MD'` ou `'MDA'` ou `'METIS'` (si `MULT_FRONT`),
- `SLVK(5)` : valeur de `SYME` (`'OUI'`/`'NON'`),
- `SLVK(6)` à `SLVK(12)` : inutilisés.
- `SLVK(13)` : élimination des équations de Lagrange (`ELIM_LAGR='OUI'`/`'NON'`).
- `SLVK(14)` : activation du pré-conditionneur `XFEM` (`'OUI'`/`'NON'`). La valeur par défaut est `'NON'`. Cet emplacement interagit avec la commande `MODI_MODELE_XFEM`; si `PRETRAITEMENT='SANS'`, alors l'emplacement prend la valeur `'NON'`; si `PRETRAITEMENT='AUTO'`, alors l'emplacement peut prendre la valeur `'OUI'`.

1 Pour `CALC_CORR_SSD`, `MODE_STATIQUE`, `NUME_DDL_GENE`, `NUME_DDL`, `MACR_ELEM_STAT`.

2 Pour `FACTORISER`.

3 Pour un appel en sous-main de `MUMPS` dans `MODE_STATIQUE` et `CALC_CORR_SSD`.

SLVR :
SLVR(1) : inutilisé,
SLVR(2) : inutilisé,
SLVR(3) : taille bloc (si LDLT)
 c'est la taille des blocs de l'objet .UALF d'un stockage en ligne de ciel,
SLVR(4) : inutilisé.

SLVI :
SLVI(1) : valeur de NPREC,
SLVI(2) : inutilisé,
SLVI(3) : istop
 Comportement voulu en cas de singularité lors de la factorisation
 0 : erreur <F> en cas de singularité ou de quasi-singularité
 1 : erreur <F> en cas de singularité
 alarme <A> en cas de quasi-singularité
 2 : Aucun message en cas de singularité ou de quasi-singularité
SLVI(4) à SLVI(8) : inutilisés.

3.2 Cas GCPC

SLVK :
SLVK(1) : méthode de résolution 'GCPC',
SLVK(2) : préconditionnement de la matrice de travail
 (PRECOND='LDLT_INC', 'LDLT_SP' ou 'SANS'),
SLVK(3) : nom de la SD solveur Mumps dans le cas PRECOND='LDLT_SP',
SLVK(4) : valeur de RENUM ('RCMK' ou 'SANS'),
SLVK(5) : valeur de SYME ('OUI'/'NON'),
SLVK(6) à SLVK(12) : inutilisés.
SLVK(13) : élimination des équations de Lagrange (ELIM_LAGR='OUI'/'NON').
SLVK(14) : inutilisé.

SLVR :
SLVR(1) : valeur de RESI_RELA (copie pour NEWTON_KRYLOV),
SLVR(2) : valeur de RESI_RELA,
SLVR(3) à SLVR(4) : inutilisés.

SLVI :
SLVI(1) : inutilisé,
SLVI(2) : valeur de NMAX_ITER,
SLVI(3) : inutilisé,
SLVI(4) : valeur de NIVE_REMPLISSAGE,
SLVI(5) : nombre d'itérations pour atteindre la convergence dans le cas PRECOND='LDLT_SP',
SLVI(6) : valeur de REAC_PRECOND dans le cas PRECOND='LDLT_SP',
SLVI(7) : valeur de PCENT_PIVOT dans le cas PRECOND='LDLT_SP',
SLVI(8) : istop
 Comportement souhaité en cas d'erreur lors de la résolution linéaire itérative
 0 : erreur <F> en cas d'échec
 2 : aucun message en cas d'échec, code retour non nul

3.3 Cas PETSc

SLVK :
SLVK(1) : méthode de résolution 'PETSC',
SLVK(2) : préconditionnement de la matrice de travail
 (PRECOND='LDLT_INC', 'LDLT_SP', 'JACOBI', 'SOR', 'ML', 'BOOMER',
 'GAMG', 'SANS'),
SLVK(3) : nom de la SD solveur Mumps dans le cas PRECOND='LDLT_SP',

SLVK(4) : valeur de RENUM ('RCMK' ou 'SANS'),
SLVK(5) : valeur de SYME ('OUI' ou 'NON'),
SLVK(6) : nom de la méthode itérative utilisée
('CG', 'CR', 'GMRES', 'GCR'),
SLVK(7) à SLVK(9) : inutilisés.
SLVK(10) : en parallèle distribué, retailer au plus juste les morceaux de matrices Aster
conformément au périmètre de mailles dont chaque processeur a la responsabilité
(MATR_DISTRIBUEE='OUI'/'NON'),
SLVK(11) à SLVK(12) : inutilisés.
SLVK(13) : élimination des équations de Lagrange (ELIM_LAGR='OUI'/'NON').
SLVK(14) : inutilisé.

SLVR :

SLVR(1) : valeur de RESI_RELA (copie pour NEWTON_KRYLOV),
SLVR(2) : valeur de RESI_RELA,
SLVR(3) : valeur de REMPLISSAGE,
SLVR(4) : valeur de RESI_RELA_PC (mot-clé caché).

SLVI :

SLVI(1) : inutilisé,
SLVI(2) : valeur de NMAX_ITER,
SLVI(3) : inutilisé,
SLVI(4) : valeur de NIVE_REEMPLISSAGE,
SLVI(5) : nombre d'itérations pour atteindre la convergence dans le cas PRECOND='LDLT_SP',
SLVI(6) : valeur de REAC_PRECOND dans le cas PRECOND='LDLT_SP',
SLVI(7) : valeur de PCENT_PIVOT dans le cas PRECOND='LDLT_SP',
SLVI(8) : istop

Comportement souhaité en cas d'erreur lors de la résolution linéaire itérative

0 : erreur <F> en cas d'échec
2 : aucun message en cas d'échec, code retour non nul

3.4 Cas MUMPS

SLVK :

SLVK(1) : méthode de résolution ('MUMPS'),
SLVK(2) : prétraitements (PRETRAITEMENTS='AUTO' ou 'SANS'),
SLVK(3) : algorithme de résolution souhaité (TYPE_RESOL=)
'NONSYM' : matrice non-symétrique (factorisation LU)
'SYMGEN' : matrice symétrique "générale"
'SYMDEF' : matrice symétrique "définie positive"
'AUTO' : choix automatique fait au vu des caractéristiques de la matrice
SLVK(4) : renuméroteur souhaité (RENUM='AUTO', 'AMD', 'AMF', 'QAMD', 'PORD'
et 'METIS'),
SLVK(5) : symétrisation forcée (SYME='OUI'/'NON'),
SLVK(6) : élimination «virtuelle» de la 2ieme famille de Lagrange lorsqu'on transmet la matrice
Aster à MUMPS (ELIM_LAGR='LAGR2'),
SLVK(7) : précision mixte (MIXER_PRECISION='OUI'/'NON'),
SLVK(8) : utilisation en préconditionneur simple précision pour le GCPC ('OUI'/'NON'),
SLVK(9) : gestion de la mémoire allouée par MUMPS
(GESTION_MEMOIRE='IN_CORE'/'OUT_OF_CORE'/'AUTO'/'EVAL'),
SLVK(10) : en parallèle distribué, retailer au plus juste les morceaux de matrices Aster
conformément au périmètre de mailles dont chaque processeur a la responsabilité
(MATR_DISTRIBUEE='OUI'/'NON'),
SVLK(11) : gestion des post-traitements (POSTTRAITEMENTS='SANS', 'AUTO', 'FORCE'),
SVLK(12) : numéro de version de MUMPS (par exemple: '4.9.2' ou '4.10.0'). Il s'agit d'un
numéro version licite, c'est-à-dire testé et approuvé par la version de Code_Aster

considérée. Dans le cas contraire on s'arrête en ERREUR_F avant le remplissage de ce champ. Valeur remplie juste après l'initialisation de l'occurrence MUMPS uniquement via les routines amump*/mumpu.F.

SLVK (13) : élimination des équations de Lagrange (ELIM_LAGR='OUI'/'NON'/'LAGR2' sauf si calcul modal, alors ELIM_LAGR='NON'/'LAGR2').

SVLK (14) : activation du pré-conditionneur XFEM ('OUI'/'NON'). La valeur par défaut est 'NON'. Cet emplacement interagit avec la commande MODI_MODELE_XFEM; si PRETRAITEMENT='SANS', alors l'emplacement prend la valeur 'NON'; si PRETRAITEMENT='AUTO', alors l'emplacement peut prendre la valeur 'OUI'.

SLVR :

SLVR (1) : valeur de FILTRAGE_MATRICE,

SLVR (2) : valeur de RESI_RELÀ (calcul et contrôle de la qualité de la solution, déclenchement des post-traitements suivant la valeur de POSTTRAITEMENTS),

SLVR (3) à SLVR (4) : inutilisés.

SLVI :

SLVI (1) : valeur de NPREC (comme LDLT et MULT_FRONT),

SLVI (2) : pourcentage de mémoire supplémentaire nécessaire aux pivotages tardifs (valeur de PCENT_PIVOT)

SLVI (3) : valeur de ISTOP (comme LDLT et MULT_FRONT),

SLVI (4) : indicateur pour dire à MUMPS de ne pas stocker les termes de sa factorisée (intéressant si par exemple, on a juste besoin d'un résultat global type calcul de déterminant ou critère de Sturm). Si il vaut 1, on ne stocke pas cette factorisée (gros gain mémoire), sinon on la garde suivant le mode standard.

Cette fonctionnalité n'est activée qu'à partir de MUMPS 4.10.0 (pour les versions en deçà on ne fait rien et on émet un message UTMESS_I (si INFO=2)). Valeur temporaire (on remet, si nécessaire, après usage sa valeur initiale) remplie dans les routines vpstur.f et apchar.f.

SLVI (5) : indicateur pour dire à MUMPS de calculer en plus le déterminant de la matrice. Si il vaut 1, on le calcule et on le stocke dans l'objet temporaire '&&AMUMP.DETERMINANT' (cf. amumpu.F), sinon on ne le calcule pas.

Cette fonctionnalité n'est activée qu'à partir de MUMPS 4.10.0 (pour les versions en deçà on s'arrête en ERREUR_F). Valeur temporaire (on remet, si nécessaire, après usage sa valeur initiale) remplie dans les routines vpstur.f et apchar.f.

SLVI (6) : indicateur pour dire à MUMPS le nombre de matrices factorisées que l'on va construire en même temps. Ce paramètre n'est pris en compte que pour les options GESTION_MEMOIRE='AUTO' et 'EVAL'. Il est initialisé à 1 par défaut. Juste après sa lecture il y'a un arrêt en ASSERT si ce chiffre est illicite (<1 ou >nmxins).

Il est de la responsabilité du programmeur de modifier ce chiffre lorsqu'il sait qu'il aura plusieurs factorisées à gérer en simultané. Si cela n'est pas fait, la gestion mémoire sera sous-optimale et le calcul ralentit ('AUTO') ou les chiffres affichés seront minorés ('EVAL').

Ce cas de figure a été, par exemple, pris en compte dans STAT_NON_LINE + 'CRIT_STAB'.

RQ : On suppose que les factorisées simultanées requièrent le même espace et on ne gère pas les précédences (sur 2 matrices, à la première on consacre la moitié de l'espace disponible, à la seconde, on fait de même, alors qu'on pourrait tout lui donner).

SLVI (7) à SLVI (8) : inutilisés.