

## Structures de données sd\_carte , sd\_cham\_no , sd\_cham\_elem et sd\_resuelem

---

Résumé :

## Table des Matières

1 Généralités.....	4
2 Arborescences.....	5
3 Contenu des objets JEVEUX.....	5
3.1 DESCRIPTeur_Grandeur.....	5
4 SD carte.....	6
4.1 Généralités.....	6
4.2 Objet .NOMA.....	7
4.3 Objet .DESC.....	7
4.4 Objet .NOLI.....	8
4.5 Objet .LIMA.....	8
4.6 Objet .VALE.....	8
5 SD cham_no.....	9
5.1 Objet .DESC.....	9
5.2 Objet .REFE.....	9
5.3 Objet .VALE.....	9
6 Dans le cas général.....	9
7 Dans le cas où le cham_no est à "représentation constante".....	9
8 SD champ_elem.....	10
8.1 Cas des cham_elem possédant des sous-points (éléments de structure).....	10
8.2 Cas des cham_elem ne possédant pas de sous-points.....	11
8.3 Cas des cham_elem de la grandeur VARI_R.....	11
8.4 Objet .CELK.....	11
8.5 Objet .CELD.....	11
8.6 Objet .CELV.....	12
8.7 Quelques "formules" fréquemment utilisées dans la programmation.....	13
8.7.1 LIGREL.....	13
8.7.2 GREL : IGR.....	13
8.7.3 Élément IEL du GREL IGR.....	14
9 SD resuelem.....	14
9.1 Objet .NOLI.....	14
9.2 Objet .DESC.....	14
9.3 Objet .RESL.....	15
9.4 Objet .RSVI.....	15
10 Exemples.....	16
10.1 SD carte.....	16
10.2 SD cham_no.....	16
10.3 SD champ_elem.....	17
10.4 SD resuelem.....	17



## 1 Généralités

---

Les structures de données représentant les champs sont :

- *sd\_cham\_no* : champ sur les nœuds d'un maillage
- *sd\_carte* : champ sur les mailles d'un maillage
- *sd\_cham\_elem* : champ sur les éléments d'un ligrel
- *sd\_resuelem* : champ de matrices (ou vecteurs) élémentaires sur les éléments d'un ligrel

Nous appelons "grandeur" un "vecteur" de composantes (CMP) du champ.

Par exemple, pour un champ de déplacement : ('DX','DY','DZ').

Un champ discrétisé est un ensemble de grandeurs localisées sur des nœuds, des points de Gauss ou des mailles.

Toutes les grandeurs d'un champ n'ont pas forcément les mêmes composantes : par exemple, sur certaines parties du maillage, les nœuds peuvent avoir 6 CMPS de déplacement (éléments de poutre) alors que sur d'autres parties, les nœuds n'ont que 3 CMPS (éléments volumiques).

Les composantes d'une grandeur sont un sous-ensemble des CMPS déclarées dans le catalogue des grandeurs [D4.04.01]. Pour décrire une grandeur, outre ses valeurs numériques, il faut savoir de quelles CMPS il s'agit ; pour cela, on utilise la notion de "descripteur\_grandeur" qui décrit la présence (ou non) de l'ensemble des CMPS du catalogue. Cette notion est décrite ci-dessous.

- Les *sd\_carte* sont des champs discrétisés sur les mailles d'un maillage (ou les mailles tardives d'un ligrel). Il existe 1 grandeur par maille,
- les *sd\_cham\_no* sont des champs discrétisés sur les nœuds d'un maillage (ou les nœuds tardifs d'un ligrel). Il existe 1 grandeur par nœud,
- les *sd\_cham\_elem* sont des champs discrétisés sur les éléments d'un ligrel. Il peut exister plusieurs grandeurs par élément (par exemple une grandeur par point de Gauss ou par nœud). Les points de discrétisation (nœuds ou point de Gauss) peuvent avoir des sous-points ; si c'est le cas, tous les points ont le même nombre de sous-points,
- les *sd\_resuelem* sont des champs discrétisés sur les éléments d'un ligrel. Les grandeurs associées à de tels champs sont les grandeurs dites "élémentaires" : matrices élémentaires ou vecteurs élémentaires. L'ensemble des valeurs d'un *resuelem* peut être volumineux, c'est pourquoi l'objet contenant ces valeurs (.RESL) a une structure de collection dispersée.

### **Remarque importante :**

*Les structures de données décrites ici ne sont pas d'une utilisation facile. Ce sont des SD normalement utilisées dans des opérations de bas niveaux : calculs élémentaires, assemblages, résolutions... Lorsqu'on veut lire ou écrire dans de telles SD, il est souvent préférable de les transformer préalablement en SD plus commodes à utiliser (champs "simples"). Les routines de transformation ad hoc : CNOCONS, CNSCNO, CELCES, CARCES... sont décrites dans [D4.06.06].*

## 2 Arborescences

```

sd_carte (K19) ::=record
  ◆ '.NOMA'      :   OBJ   S   E   K8
  ◇ '.NOLI'      :   OBJ   S   V  K24
  ◆ '.DESC'      :   OBJ   S   V   I
  ◇ '.LIMA'      :   OBJ  XC   V   I
  ◆ '.VALE'      :   OBJ   S   V  R/C/K8/K24/...

sd_cham_no (K19) ::=record
  ◆ '.DESC'      :   OBJ   S   V   I
  ◆ '.REFE'      :   OBJ   S   V  K24
  ◆ '.VALE'      :   OBJ   S   V  R/C/K8

sd_cham_elem (K19) ::=record
  ◆ '.CELK'      :   OBJ   S   V  K24
  ◆ '.CELD'      :   OBJ   S   V   I
  ◆ '.CELV'      :   OBJ   S   V  R/C/K8/...

sd_resuelem (K19) ::=record
  ◆ '.NOLI'      :   OBJ   S   V  K24
  ◆ '.DESC'      :   OBJ   S   V   I
  ◆ '.RESL'      :   OBJ  XD   V  R/C
  ◇ '.RSVI'      :   OBJ  XC   V   I
    
```

## 3 Contenu des objets JEVEUX

### 3.1 DESCRIPTEUR\_GRANDEUR

C'est un vecteur d'entiers. Il décrit les CMPS présents effectivement dans une grandeur.

Toutes les CMPS possibles d'une grandeur sont décrites dans le catalogue des GRANDEURS. Elles y sont ordonnées. Pour décrire les CMPS effectivement présentes dans une grandeur on décide de garder un vecteur de booléens qui répond à la question suivante : la *i*ème CMP (dans l'ordre du catalogue des grandeurs) est-elle présente dans la grandeur que l'on veut décrire ? Pour économiser de la place mémoire (et disque), on décide de "coder" ce vecteur de booléens sur un vecteur d'entiers : sur chaque entier (appelé entier\_codé), on code 30 booléens.

Exemple :

Si la grandeur 'DEPL\_R' était décrite dans le catalogue par :

DX	DY	DZ	DRX	DRY	DRZ	LAGR
----	----	----	-----	-----	-----	------

Sur un élément de type `poutre` le `descripteur_grandeur` vaut 126. En effet :

	DX	DY	DZ	DRX	DRY	DRZ	LAGR
	1	1	1	1	1	1	0
126 =	$2^1$	$+ 2^2$	$+ 2^3$	$+ 2^4$	$+ 2^5$	$+ 2^6$	

Sur un élément de type `volumique` le descripteur\_grandeur vaut 14. En effet:

	DX	DY	DZ	DRX	DRY	DRZ	LAGR
	1	1	1	0	0	0	0
14 =	$2^1$	$+ 2^2$	$+ 2^3$				

Sur un nœud supplémentaire crée pour l'introduction de condition cinématique par dualisation, le descripteur\_grandeur vaut 128. En effet :

	DX	DY	DZ	DERX	DRY	DRZ	LAGR
	0	0	0	0	0	0	1
128 =							$2^7$

Un descripteur\_grandeur est un vecteur d'entier\_codés :  $V$  de dimension  $n_{ec}$  où  $n_{ec}$  est le nombre d'entier\_codés nécessaires à la description de la grandeur décrite dans le catalogue.

$n_{ec}$	nombre de CMPS dans le catalogue
1	1 à 30
2	31 à 60
3	...

Le  $i^{\text{ème}}$  entier\_codé renseigne sur la présence (ou non) des CMPS numérotés de  $30*(i-1)+1 \rightarrow 30*i$ .

## 4 SD carte

### 4.1 Généralités

Une carte est un champ discrétisé par maille. Chaque maille peut être "affectée" d'une grandeur (au plus). Les cartes sont en général des SD créées à partir des données de l'utilisateur. Sa structure est faite pour stocker (avec le moins de volume possible) les informations concernant l'affectation des grandeurs sur des "morceaux" du maillage.

**Remarque :**

*La structure choisie est économique en espace mais elle ne répond pas rapidement à la question : quelle grandeur est affectée sur la maille M1 ? Pour répondre à cette question, il faut "étendre" la carte (cela créer des objets temporaires plus volumineux) ; c'est l'objet de la routine `ETENCA` appelée par `CALCUL`. Une carte est donc une liste ordonnée de couples (grandeur, zone\_affectée). L'ordre des couples est important car il sert à prendre en compte le principe de surcharge des affectations : la dernière affectation prime sur les précédentes.*

Une zone\_affectée peut être :

- l'ensemble des mailles du maillage (TOUT: 'OUI'),
- l'ensemble des mailles tardives d'un ligrel,
- un GROUP\_MA du maillage,
- une liste de mailles du maillage,
- une liste de mailles tardives d'un ligrel.

## 4.2 Objet .NOMA

Nom du maillage associé à la carte.

## 4.3 Objet .DESC

' .DESC' S V I DIM = 3 + (2+n\_ec)\*n\_gd\_max

Le champ ' DOCU ' de l'objet . DESC contient : ' CART '

DESC (1)	gd (numéro de la grandeur associée à la carte)
DESC (2)	n_gd_max (majorant du nombre de zone_affectée)
DESC (3)	n_gd_edit (nombre réel de zone_affectée) n_gd_edit peut être = 0
DESC (3+1)	code_1er_zone ("code" de la première zone_affectée)
DESC (3+2)	numéro de la 1ère zone_affectée
.....	
DESC (3+2*n_gd_max-1)	code_der_ent (code de la dernière zone_affectée)
DESC (3+2*n_gd_max)	numéro de la dernière zone_affectée

### Attention :

*il faut n\_gd\_max=1 pour une carte constante sur toutes les mailles tardives (par exemple CHTIME dans me2mme.f)*

Le "code" d'une zone\_affectée peut valoir :

1	l'ensemble des mailles du maillage ( TOUT: ' OUI ' ),
-1	l'ensemble des mailles tardives d'un ligrel ,
2	un GROUP_MA du maillage ,
3	une liste de mailles du maillage ,
-3	une liste de mailles tardives d'un ligrel .

Si code=1 (ou -1):

le numéro de la zone\_affectée correspondante ne sert à rien.

Si code=2:

le numéro de la zone\_affectée correspondante est le numéro du group\_ma dans la collection mailla.GROUPEMA

Si code=3 (ou -3):

le numéro de la zone\_affectée correspondante est le numéro de l'objet de la collection .LIMA qui contient les numéros des mailles composant la zone\_affectée.

Vient ensuite dans l'objet .DESC une suite de descripteur\_grandeur décrivant les différentes grandeurs affectées.

Soit `n_ec` le nombre d'entier\_codé nécessaires à décrire les CMPS de la grandeur `gd` :

<code>DESC(3+2*n_gd_max+1)</code>	début du premier descripteur_grandeur
....	....
<code>DESC(3+2*n_gd_max + (n_gd_max-1)*n_ec +1)</code>	début du dernier descripteur_grandeur

**Remarque :**

Pour un champ constant (1 seule grandeur affectée à toutes les mailles du maillage). On a alors :

`DESC(2) = 1`

`DESC(3) = 1`

`DESC(4) = 1`

`DESC(5) = peu importe`

`DESC(6) = début du descripteur_grandeur de la zone_affectée (TOUT : 'OUI')`

Dans ce cas `.LIMA` et `.NOLI` ne sont pas alloués (économie de place).

## 4.4 Objet .NOLI

Cet objet n'est présent que si la carte concerne des mailles tardives.

C'est un vecteur de K24 de dimension `nb_gd_max`. En face de `izone` on trouve, si cette `zone_affectée` est une liste de mailles tardives, le nom du `ligrel` ou sont définies ces mailles.

`izone ---> nom_ligrel`

## 4.5 Objet .LIMA

C'est une famille contiguë numérotée de vecteurs d'entiers.

`LIMA(izone) : V(I)`

`V` contient les numéros des mailles constituant la `zone_affectée`.

Les numéros de mailles de la liste sont des numéros relatifs au `ligrel` référencé dans `.NOLI(izone)`.

si un numéro de maille est  $> 0$ , c'est une maille du maillage associé à la carte.  
si un numéro de maille est  $< 0$ , c'est une maille du supplémentaire du `ligrel`.

## 4.6 Objet .VALE

C'est un vecteur de scalaires dimensionné à `nb_gd_max * nb_cmp_max`, si `nb_cmp_max` est le nombre de CMPS dans la catalogue pour la grandeur associée à la carte.

La grandeur associée à la `zone_affectée` `izone` commence dans `.VALE` à l'indice :

`izone --> .VALE( (izone-1)*nb_cmp_max + 1 )`

**Attention :**

Seules les CMPS affectées sont stockées (consécutivement et dans l'ordre du catalogue) dans l'objet `.VALE`. Par exemple, pour une carte de `DEPL_R`, si la 1ère zone est affectée par : (`DX=2. et DZ=4.`)

`VALE(1) = 2.`

`VALE(2) = 4.`

## 5 SD cham\_no

---

### 5.1 Objet .DESC

Le champ 'DOCU' de l'objet .DESC contient : 'CHNO'

DESC (1)	gd ( grandeur associée au cham_no)
DESC (2)	num
DESC (3), ..., DESC (3 + n_ec - 1)	descripteur_grandeur de la grandeur dans le cas où num est < 0

Si num est négatif  $num = "-" nb\_cmp$

Si num est < 0, sa valeur absolue est le nombre de CMP de la grandeur pour TOUS les nœuds du maillage (par ex. le champ de géométrie). Dans ce cas le champ ne concerne que les nœuds du maillage (pas de nœuds tardifs) et on suppose que tous les nœuds ont la même représentation de la grandeur.

Le descripteur\_grandeur est alors stocké de DESC (3) à DESC (3 + n\_ec - 1). Si num est positif, il existe alors une structure de type `prof_chno` référencée dans l'objet .REFE.

### 5.2 Objet .REFE

REFE (1)	nom du MAILLAGE.
REFE (2)	nom d'un <code>prof_chno</code> [D4.06.07] (si DESC(2)>0) La SD <code>prof_chno</code> décrit les CMPS portées par les nœuds du <code>cham_no</code> . Elle sert à pointer dans l'objet .VALE qui contient les valeurs.
REFE (3)	inutilisé
REFE (4)	inutilisé

### 5.3 Objet .VALE

Cet objet contient les "valeurs" du champ aux nœuds sur les nœuds du maillage ou sur les nœuds tardifs des `ligrel` utilisés dans le `prof_chno`.

## 6 Dans le cas général

---

La description de l'objet .VALE dans le cas où le `cham_no` n'est pas à "représentation constante" est faite dans [D4.06.07 §3].

## 7 Dans le cas où le `cham_no` est à "représentation constante"

---

Soit :

`nb_no` : le nombre de nœuds du maillage.

`ncmp` : le nombre de CMPS portées par tous les nœuds du maillage.

$$LONG(.VALE) = nb\_no * ncmp$$

VALE (1)	valeur de la 1ère CMP portée par le 1er nœud
VALE (2)	valeur de la 2ème CMP portée par le 1er nœud
...	...
VALE (ncmp)	valeur de la dernière CMP portée par le 1er nœud
VALE (ncmp+1)	valeur de la 1ère CMP portée par le 2ème nœud
...	...

L'ordre des CMPS est celui du catalogue des grandeurs (objet '&CATA.GD.NOMGD' [D4.04.01]).

## 8 SD champ\_elem

### 8.1 Cas des *cham\_elem* possédant des sous-points (éléments de structure)

Le nombre de points de discrétisation (nœuds, points de Gauss, ...) d'un *cham\_elem* sur une maille est déterminé a priori par le nombre de points défini dans le catalogue du *type\_elem* associé à la maille. Pour les éléments de type "structure", on veut pouvoir stocker plus de grandeurs que de points définis dans le catalogue.

Lors d'un calcul non-linéaire sur une coque (par exemple), l'intégration choisie pour le comportement non-linéaire nécessite de stocker l'état de contraintes en plusieurs points dans l'épaisseur : il faut discrétiser l'épaisseur de la coque. Pour cela, on dira que chaque point de Gauss positionné sur la surface de l'élément (leur nombre est fixé dans le catalogue du *type\_elem*), est composé de n sous-points représentant la discrétisation de la normale à l'élément en ce point.

De la même façon, un élément non-linéaire de tuyau, pourra discrétiser sa section (anneau circulaire) en la découpant en secteurs et en couches.

Pour un élément donné, tous les points de discrétisation ont obligatoirement le même nombre de sous-points.

**Attention :**

Avant de créer un `cham_elem` avec sous-points, il faut dire pour tous les éléments du ligrel le nombre de sous-points voulu. Pour cela, on utilise un `cham_elem_s` de la grandeur `DCEL_I` (argument `DCELZ` de la routine `alchml.f`). Lorsqu'on appelle la routine de calculs élémentaires (`calcul.f`), le passage de cet argument est sous-terrain : le `cham_elem_s` doit avoir le même nom que le `cham_elem` (OUT) qu'il sert à dimensionner.

## 8.2 Cas des `cham_elem` ne possédant pas de sous-points

Informatiquement, tous les `cham_elem` ont des sous-points. Un `cham_elem` qui n'a pas besoin de cette notion est en fait un `cham_elem` pour lequel chaque point de discrétisation n'a qu'un seul sous-point ; on confond alors le point et son unique sous-point.

## 8.3 Cas des `cham_elem` de la grandeur `VARI_R`

La grandeur `VARI_R` est la grandeur "réservée" qui sert à représenter une grandeur dont le nombre de composantes (CMP) est indéterminée au niveau des catalogues de `type_elem`.

On se sert par exemple de cette grandeur pour représenter les variables internes des lois de comportement, car chaque loi peut avoir un nombre différent de telles variables.

Dans le catalogue des grandeurs, cette grandeur n'a qu'une seule CMP : `VARI`.

Au moment de la création d'un `cham_elem_VARI_R`, on doit dire pour chacun des éléments, combien de composantes aura la grandeur `VARI_R`. Ces composantes s'appelleront alors : 'V1', 'V2', ..., 'Vn'. Pour cela, on utilise le même mécanisme que pour déclarer le nombre des sous-points (voir ci-dessus).

## 8.4 Objet `.CELK`

CELK (1)	nom du ligrel associé au <code>cham_elem</code> .
CELK (2)	nom de l'option de calcul associée au <code>cham_elem</code> .
CELK (3)	/ 'ELNO' : CHAM_ELEM aux nœuds / 'ELGA' : CHAM_ELEM aux points de Gauss / 'ELEM' : CHAM_ELEM constant par élément
CELK (4)	<code>nume_couche</code> : numéro de la couche (cadré à gauche) pour un CHAM_ELEM calculé sur une couche d'élément de coque.
CELK (5)	<code>nive_couche</code> : position dans la couche pour un CHAM_ELEM calculé sur une couche d'élément de coque : / 'INF' / 'MOY' / 'SUP'
CELK (6)	Nom du paramètre de l'option associée au <code>cham_elem</code>
CELK (7)	/'MPI_COMPLET' /'MPI_INCOMPLET'

CELK (7) :

- 'MPI\_INCOMPLET' : le calcul a été distribué (MPI) et l'objet `.CELV` n'est pas complet sur tous les processeurs. Chaque processeur n'a calculé qu'un sous-ensemble des éléments.
- 'MPI\_COMPLET' : sinon. C'est à dire que le calcul n'a pas été distribué, ou bien, le `cham_elem` (MPI\_INCOMPLET à sa création) a été "complété" en appelant l'utilitaire `sdmpic.f`

## 8.5 Objet `.CELD`

`.CELD` : vecteur d'entiers. Le champ 'DOCU' de l'objet `.CELD` contient : 'CHML'

Cet objet est le descripteur de l'objet contenant les valeurs du *cham\_elem* (.CELV).

CELD (1)	gd	grandeur associée au <i>cham_elem</i> .
CELD (2)	nb_gr	nombre de <i>grel</i> du <i>ligrel</i> associé.
CELD (3)	mxsp	maximum du nombre de sous-points pour les éléments du <i>ligrel</i>
CELD (4)	mxcmp	maximum du nombre de CMP (grandeur <i>VARI_R</i> ) pour les éléments du <i>ligrel</i> . 0 si grandeur différente de <i>VARI_R</i>
CELD (4+1)	debu_grel_1	adresse (-1) dans .CELD du début des informations concernant le 1er GREL
...		
CELD (4+nb_gr)	debu_grel_n	adresse (-1) dans .CELD du début des informations concernant le dernier GREL

puis on stocke bout à bout la description du champ pour chaque *GREL* du *ligrel*

CELD(debu_grel +1)	nel	nombre d'élément du GREL
CELD(debu_grel +2)	modelo	mode_local associé au champ local (ou 0 si champ inexistant sur le GREL)
CELD(debu_grel +3)	lgcata	longueur du champ local au vu du catalogue. c'est à dire sans tenir compte des sous-points et des composantes multiples de <i>VARI_R</i> . (= 0 si <i>modelo</i> = 0)
CELD(debu_grel +4)	lggrel	longueur total du segment contenant toutes les valeurs du champ sur le GREL
puis:do iel = 1, nel		(si <i>modelo</i> > 0)
CELD(debu_grel+4+4*(iel-1)+1)	nbsp	nombre de sous_points pour l'élément <i>iel</i>
CELD(debu_grel+4+4*(iel-1)+2)	ncdyn	nombre de CMP ( <i>VARI_R</i> ) pour l'élément <i>iel</i>
CELD(debu_grel+4+4*(iel-1)+3)	lgchel	nombre de valeurs du champ local pour l'élément <i>iel</i> . $lgchel = lgcata * nbsp * ncdyn$
CELD(debu_grel+4+4*(iel-1)+4)	adiel	adresse dans l'objet .CELV de la 1ere valeur de l'élément <i>iel</i>

## 8.6 Objet .CELV

C'est un vecteur contenant bout à bout les valeurs des champs locaux des différents éléments.

La description du segment concernant un élément est donnée par le *mode\_local* défini pour le *type\_elem*. Cette description est éventuellement complétée par la donnée du nombre de sous-points et du nombre de CMPS (*VARI\_R*).

Pour un champ de grandeur (différente de *VARI\_R*) n'ayant pas de sous-points, tous les éléments d'un même *grel* ayant le même *type\_elem*, leurs champs locaux ont tous la même longueur et la même organisation.

On se déplace dans l'objet .CELV grâce à l'objet .CELD.

On peut décrire l'organisation de l'objet .CELV par ces définitions :

CELV(ligrel)	suite de CELV(GREL) mis bout à bout
CELV(GREL)	suite de CELV(élément) mis bout à bout
CELV(élément)	suite de CELV(point) mis bout à bout
CELV(point)	suite de CELV(sous-point) mis bout à bout
CELV(sous-point)	suite de CMP(scalaire) mises bout à bout

## 8.7 Quelques "formules" fréquemment utilisées dans la programmation

### 8.7.1 LIGREL

numéro de la grandeur associée au CHAM\_ELEM :

$$\text{NUMGD}=\text{ZI}(\text{JCELD}-1+1)$$

nombre de GREL du LIGREL associé au CHAM\_ELEM :

$$\text{NGREL}=\text{ZI}(\text{JCELD}-1+2)$$

nombre maxi. de sous-points des éléments d'un CHAM\_ELEM: (peut-être = 0)

$$\text{MXSP}=\text{ZI}(\text{JCELD}-1+3)$$

nombre maxi. de CMPS (VARI\_R) des éléments d'un CHAM\_ELEM:

$$\begin{aligned} & (/=0 \Leftrightarrow \text{VARI\_R}) \\ \text{MXCDY} & =\text{ZI}(\text{JCELD}-1+4) \end{aligned}$$

### 8.7.2 GREL : IGR

nombre d'éléments d'un GREL (IGR):

$$\text{NEL}=\text{ZI}(\text{JCELD}-1+\text{ZI}(\text{JCELD}-1+4+\text{IGR}) +1)$$

mode\_local d'un GREL (IGR):

$$\text{IMOLO}=\text{ZI}(\text{JCELD}-1+\text{ZI}(\text{JCELD}-1+4+\text{IGR}) +2)$$

longueur cumulée des éléments d'un GREL (IGR):

$$\text{LGGREL}=\text{ZI}(\text{JCELD}-1+\text{ZI}(\text{JCELD}-1+4+\text{IGR}) +4)$$

adresse (dans .CELV) du début du GREL IGR :

$$\begin{aligned} \text{DEBUGR} & =\text{ZI}(\text{JCELD}-1+\text{ZI}(\text{JCELD}-1+4+\text{IGR}) +8) \\ \text{puis : ZR}(\text{JCELV} -1 +\text{DEBUGR}) & = \dots \end{aligned}$$

longueur (CATALOGUE) d'un élément d'un GREL (IGR):

$$\text{LGCATA}=\text{ZI}(\text{JCELD}-1+\text{ZI}(\text{JCELD}-1+4+\text{IGR}) +3)$$

## 8.7.3 Élément IEL du GREL IGR

adresse (dans .CELV) du début de élément IEL du GREL IGR :

```
ADIEL=ZI (JCELD-1+ZI (JCELD-1+4+IGR) +4 +4* (IEL-1)+4)
puis : ZR (JCELV -1 +ADIEL) = ...
```

longueur de élément IEL du GREL IGR :

```
LGIEL=ZI (JCELD-1+ZI (JCELD-1+4+IGR) +4 +4* (IEL-1)+3)
```

nombre de sous-points de élément IEL du GREL IGR :

```
NBSPT=ZI (JCELD-1+ZI (JCELD-1+4+IGR) +4 +4* (IEL-1)+1)
il n'y a pas de sous-points : NBSPT=0 (ou 1 ; remarque de JD)
```

nombre de CMPS (VARI\_R) de élément IEL du GREL IGR :

```
NCDYN=ZI (JCELD-1+ZI (JCELD-1+4+IGR) +4 +4* (IEL-1)+2)
0 -> la grandeur n'est pas VARI_R
```

## 9 SD resuelem

### 9.1 Objet .NOLI

NOLI (1)	nom du ligrel associé au resuelem .
NOLI (2)	nom de l'option associée au resuelem .
NOLI (3)	'/MPI_COMPLET' '/MPI_INCOMPLET'
NOLI (4)	'/' '/VOISIN_VF'

NOLI (3) :

- 'MPI\_INCOMPLET' : le calcul a été distribué (MPI) et l'objet .RESL n'est pas complet sur tous les processeurs. Chaque processeur n'a calculé qu'un sous-ensemble des éléments.
- 'MPI\_COMPLET' : sinon. C'est à dire que le calcul n'a pas été distribué, ou bien, le resuelem (MPI\_INCOMPLET à sa création) a été "complété" en appelant l'utilitaire *sdmpic.f*

NOLI (4) : cette valeur n'a de sens que pour les resuelem "matrice"

- '' : les matrices élémentaires sont "ordinaires". Pour un élément, la matrice élémentaire est un "carré" (ou un demi-carré si la matrice est symétrique) concernant les ddls de l'élément
- 'VOISIN\_VF' : les matrices élémentaires sont de type "VOISIN\_VF" (plus grandes). Dans ce cas, on stocke bout-à-bout les matrices concernant le couplage des ddls de l'élément avec ceux de ces voisins. Voir les détails dans l'objet .RSVI .

### 9.2 Objet .DESC

Le champ 'DOCU' de l'objet .DESC contient : 'RESL'

DESC (1)	gd (grandeur associée au resuelem)
DESC (2)	nb_gr (nombre de GREL de .NOLI (1) )
DESC (2+1)	mode_1er_gr (mode_local des champs locaux du premier GREL)
...	
DESC (2+nb_gr)	mode_der_gr ( mode_local du dernier GREL)

## 9.3 Objet .RESL

C'est une collection dispersée de vecteurs de  $\mathbb{R}$  (ou  $\mathbb{C}$ ) . L'accès à cette collection se fait par le numéro de GREL :  $.RESL(IGREL) \rightarrow V$

Si `ncmpel` est le nombre de scalaires représentant le champ local pour un élément du GREL ,

$V(1, \dots, \text{ncmpel})$	valeurs du champ sur le 1er élément du GREL
$V(\text{ncmpel}+1, \dots, 2*\text{ncmpel})$	valeurs du champ sur le 2ème élément du GREL
...	...

### Attention :

*Pour les `resuelem` "matrice" de type "VOISIN\_VF", le nombre de valeurs par élément n'est pas `ncmpel` . Pour se déplacer dans `.RESL` , il faut utiliser l'objet `.RSVI` . Voir ci-dessous.  
A cause de la "distribution" des éléments ( `AFFE_MODELE / PARTITION / PARALLELISME = 'GROUP_ELEM '` ) les objets de la collection `.RESL` peuvent exister au sens de `JEEXIN` sans que l'on puisse faire un `JEVEUO(..., 'L', ...)` dessus car ils n'ont pas d'image disque. Pour tester si ces objets existent vraiment, il faut utiliser la routine `JAEXIN` .*

## 9.4 Objet .RSVI

Cet objet n'existe que lorsque le `resuelem` est de type "matrice" et qu'il est de type "VOISIN\_VF". C'est une collection contiguë de vecteurs de  $\mathbb{I}$  . L'accès à cette collection se fait par le numéro de GREL :  $.RSVI(IGREL) \rightarrow V$

Si `nel` est le nombre d'éléments du GREL , `V` est de longueur `nel+1`

$V(1)$	(=1) : indice dans <code>.RESL</code> du début de la matrice élémentaire de <code>iel=1</code>
$V(2)$	indice dans <code>.RESL</code> du début de la matrice élémentaire de <code>iel=2</code>
$V(3)$	indice dans <code>.RESL</code> du début de la matrice élémentaire de <code>iel=3</code>
...	...
$V(\text{nel}+1)$	(longueur cumulée des matrices élémentaires du grel ) +1

Soit :

`iel1, iel2, ..., ielp` les `p` voisins de `iel0`  
`nddl1, nddl2, ..., nddlp` le nombre de ddls des `p` voisins de `iel0`  
`nddl0` : nombre de ddls de `iel0`

Alors :

la matrice élémentaire `MEL` de `iel0` est de dimension `nddl0*(nddl0+nddl1+...+nddlp)`  
`MEL(1) -> couplage (iel0,1) X (iel0,1)`  
`MEL(2) -> couplage (iel0,1) X (iel0,2)`  
...  
`MEL(nddl0+1) -> couplage (iel0,2) X (iel0,1)`  
...  
`MEL(nddl0*nddl0) -> couplage (iel0,nddl0) X (iel0,nddl0)`  
...  
`MEL(nddl0*nddl0+1) -> couplage (iel0,1) X (iel1,1)`  
...  
`MEL(nddl0*(nddl0+nddl1)+1) -> couplage (iel0,1) X (iel2,1)`  
...

## 10 Exemples

### 10.1 SD carte

```

CARTE = CREA_CHAMP (TYPE_CHAMP : 'CART_META_R', OPERATION : 'AFFE',
  MAILLAGE : MAILLA
  AFFE : ( TOUT      : 'OUI'
          NOM_CMP  : ( 'ZF' 'ZP' 'ZB' 'ZM' 'P' )
          VALE     : ( 0.0  0.0  0.0  0.0  0.0 ) )
  AFFE : ( GROUP_MA : GM2
          NOM_CMP  : ( 'ZF' 'ZP' )
          VALE     : ( 0.2  0.3 ) )
  AFFE : ( MAILLE   : T2
          NOM_CMP  : ( 'ZP' 'ZM' 'P' )
          VALE     : ( 0.4  0.5  0.6 ) )
) ;

```

```

IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >CARTE          .DESC      <
  1 -          64          3          3          3          1
  6 -           3          2          3          3          254
 11 -          254          254

```

```

-----
IMPRESSION DE LA COLLECTION : CARTE          .LIMA
IMPRESSION OBJET DE COLLECTION CONTIGUE>CARTE .LIMA< OC : 1
  1 -          1          3
IMPRESSION OBJET DE COLLECTION CONTIGUE>CARTE .LIMA< OC : 2
  1 -          2
IMPRESSION OBJET DE COLLECTION CONTIGUE>CARTE .LIMA< OC : 3
  1 -          4          5

```

```

-----
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >CARTE          .NOLI      <
  1 - >          <>          <
  3 - >          <

```

```

-----
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >CARTE          .NOMA      <
  1 - >MAILLA <

```

```

-----
IMPRESSION SEGMENT DE VALEURS >CARTE          .VALE      <
  1 - 2.00000E-01 3.00000E-01 0.00000E+00 0.00000E+00 0.00000E+00
  6 - 0.00000E+00 0.00000E+00 2.00000E-01 4.00000E-01 0.00000E+00
 11 - 5.00000E-01 0.00000E+00 0.00000E+00 6.00000E-01 0.00000E+00
 16 - 0.00000E+00 0.00000E+00 0.00000E+00 0.00000E+00 0.00000E+00
 21 - 0.00000E+00

```

**Remarque :**

Le contenu des objets imprimés ci-dessus peut surprendre : il ne correspond pas à ce qui est dit plus haut. En effet cette carte a été "terminée" par un appel à la routine `tecart.f`. Cette action facultative a pour but de permettre une surcharge "fine" des valeurs affectées dans la commande `CREA_CHAMP`.

### 10.2 SD cham\_no

```

cham_no = CREA_CHAMP ( MAILLAGE : mailla, TYPE_CHAMP : 'NOEU_DEPL_R',
  OPERATION : 'AFFE',
  AFFE : (GROUP_NO:gn1

```

```

nom_cmp: 'DX' VALE_R: 1.0)
AFFE: (NOEUD: (n2,n7)
      NOM_CMP: ('DX','DZ') vale_r: (2. ,4.) )
);

```

```

IMPRESSIION SEGMENT DE VALEURS >cham_no      .DESC      <
  1 -          32          6
-----
IMPRESSIION SEGMENT DE VALEURS >cham_no      .REFE      <
  1 - >MAILLA          <>cham_no          <
-----
IMPRESSIION SEGMENT DE VALEURS >cham_no      .VALE      <
  1 -  2.00000E+00  4.00000E+00  1.00000E+00  1.00000E+00  2.00000E+00
  6 -  4.00000E+00

```

## 10.3 SD cham\_elem

```

FLUXN=CALC_CHAM_ELEM( MODELE=MOTH, TEMP=T2,
                      CHAM_MATER=CHMAT, OPTION='FLUX_ELNO')

```

```

IMPRESSIION SEGMENT DE VALEURS >FLUXN      .CELD      <
>>>>>
  1 -          47          2          1          0          6
  6 -          18          2          6520          8          16
 11 -          1          0          8          1          1
 16 -          0          8          9          3          6857
 21 -          6          18          1          0          6
 26 -          17          1          0          6          23
 31 -          1          0          6          29

```

```

IMPRESSIION SEGMENT DE VALEURS >FLUXN      .CELV      <
>>>>>
  1 - -8.78595D-12 -4.27645D-12 -8.78595D-12 -4.08919D-12  6.96696D-12
  6 - -4.07954D-12  6.96696D-12 -4.77838D-12  4.96957D-12 -4.15161D-12
 11 -  4.96957D-12 -4.26679D-12 -1.33159D-12 -4.54543D-12 -1.33159D-12
 16 - -3.57760D-12  7.27596D-12 -8.41283D-12  7.27596D-12 -8.41283D-12
 21 -  7.27596D-12 -8.41283D-12  0.00000D+00 -8.86757D-12  0.00000D+00
 26 - -8.86757D-12  0.00000D+00 -8.86757D-12  0.00000D+00 -8.86757D-12
 31 -  0.00000D+00 -8.86757D-12  0.00000D+00 -8.86757D-12

```

```

IMPRESSIION SEGMENT DE VALEURS >FLUXN      .CELK      <
>>>>>
  1 - >MOTH      .MODELE          <>FLUX_ELNO          <
  3 - >ELNO          <>          <
  5 - >          <>PFLUX_R

```

## 10.4 SD resuelem

```

CHTH= AFFE_CHAR_THER(MODELE:MODEL TEMP_IMPO: (NOEUD:N8 TEMP:3.4)
                    SOURCE: (TOUT:'OUI' SOUR: 7.) );
VECTEL=CALC_VECT_ELEM( CHARGE:CHTH OPTION:'CHAR_THER');

```

Le resuelem est extrait du VECT\_ELEM VECTEL : 'VECTEL .VE001'

```

IMPRESSIION SEGMENT DE VALEURS >VECTEL      .VE001      .DESC      <
  1 -          105          3          5781          5648          0
-----
IMPRESSIION SEGMENT DE VALEURS >VECTEL      .NOLI      <

```

1 - >MODEL .MODELE <>CHAR\_THER\_SOUR\_R <

---

IMPRESSION DE LA COLLECTION : VECTEL .VE001 .RESL  
IMPRESSION OBJET DE COLLECTION >VECTEL .VE001 .RESL< OC : 1  
1 - 3.50000E+00 3.50000E+00 3.50000E+00 4.66667E+00 4.66667E+00  
6 - 4.66667E+00  
IMPRESSION OBJET DE COLLECTION >VECTEL .VE001 .RESL< OC : 2  
1 - 4.08333E+00 4.66667E+00 4.66667E+00 4.08333E+00